APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK MISKIN BERBASIS WEB DAN ANDROID DI KABUPATEN PADANG PARIAMAN

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

ZUKRI ADINALTA
11353104167

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
2019

LEMBAR PERSETUJUAN

APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK MISKIN BERBASIS WEB DAN ANDROID DI KABUPATEN PADANG PARIAMAN

TUGAS AKHIR

Oleh:

ZUKRI ADINALTA
11353104167

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 17 Januari 2020

Ketua Program Studi	Pembimbing
Idria Maita, S.Kom., M.Sc.	**Zarnelly, S.Kom., M.Sc.**
NIP. 197905132007102005	**NIP. 197109052007012013**

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK MISKIN BERBASIS WEB DAN ANDROID DI KABUPATEN PADANG PARIAMAN

TUGAS AKHIR

Oleh:

ZUKRI ADINALTA
11353104167

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 30 Desember 2019

Pekanbaru, 30 Desember 2019
Mengesahkan,

Dekan	Ketua Program Studi
Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag.	**Idria Maita, S.Kom., M.Sc.**
NIP. 196606041992031004	**NIP. 197905132007102005**

DEWAN PENGUJI:

Ketua : **Nesdi Evrilyan Rozanda, S.Kom., M.Sc.** _____

Sekretaris : **Zarnelly, S.Kom., M.Sc.** _____

Anggota 1 : **Inggih Permana, ST., M.Kom.** _____

Anggota 2 : **M. Afdal, ST., M.Kom.** _____

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan fakultas universitas. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis dicu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 30 Desember 2019
Yang membuat pernyataan,

ZUKRI ADINALTA
NIM. 11353104167

LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَٰنِ الرَّحِيمِ

Alhamdullilah atas rahmat dan nikmat yang Allah berikan sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada kedua orang tua saya yang telah sabar menuggu, terima kasih atas doa yang tidak pernah putus mendoakan yang terbaik untuk anaknya dan yang selalu memberi dukungan serta motivasi, tak sedikitpun jasa mu mampu terbalaskan.

Tugas Akhir ini juga saya persembahkan kepada orang-orang yang selalu bertanya "Kapan wisuda ?".

Terima kasih telah memotivasi saya secara tidak langsung.

Zukri Adinalta

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَٰنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah penulis mengucapkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala rahmat, nikmat dan karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "**Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android Di Kabupaten Padang Pariaman**". Sholawat serta salam kita kirimkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad Shollallahu'alaihi Wasallam dengan mengucapkan *Allahumma Sholli'ala Sayyidina Muhammad Wa'ala Ali Sayyidina Muhammad*.

Laporan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memenuhi akademis dalam rangka meraih gelar kesarjanaan di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negri Sultan Syarif Kasim Riau. Dalam penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Akhmad Mujahidin, S.Ag., M.Ag., Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag., Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Eki Saputra, S.Kom, M.Kom, Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
5. Ibu Zarnelly, S.Kom., M.Sc., dosen pembimbing tugas akhir yang telah banyak meluangkan waktu, memberikan masukan dan motivasi, arahan dan bimbingan yang sangat membantu dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir.
6. Bapak Nesdi Evrilyan Rozanda, S.Kom., M.Sc., Ketua Sidang Tugas Akhir yang telah memberikan saran dan masukan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Inggih Permana, ST., M.Kom., dosen Penguji 1 Tugas Akhir yang telah memberikan saran dan masukan dalam pembuatan Tugas Akhir.

8. Bapak M. Afdal, ST., M.Kom., dosen Penguji 2 Tugas Akhir yang telah memberikan saran dan masukan dalam pembuatan Tugas Akhir.
9. Bapak Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom, M.Kom, Penasehat akademik yang telah banyak membimbing serta memberikan nasehat kepada penulis selama masa perkuliahan dan penyusunan Tugas Akhir ini.
10. Ibu Dian Rahmadani, ST. M.Kom, pengampu Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
11. Segenap Dosen dan Staf Karyawan Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
12. Ibuk HJ Yeni Wati, SE, Bapak Maifialdi, buk Ernofia, S.Sos dan segenap karyawan Dinas Sosial Kabupaten Padang Pariaman yang senantiasa membantu penulis selama penelitian Tugas Akhir ini.
13. Orangtua dan keluarga, Ayahanda (Buyung) tercinta dan Ibunda (Suryati) tercinta yang selalu mendoakan, mendukung, menyemangati, membimbing dan menasehati penulis tiada henti. Saudara kandung Yosrinaldi Surya, Ade Kurniawan, Vera Survia, Andre Surtiawan, Jonli Permata Putra dan Giv Farel muhammad Fajar dengan adanya kalian canda dan tawa tidak pernah jauh dari kita, penulis sangat sayang kalian.
14. Terimakasih kepada seluruh teman-teman seperjuangan angkatan SIF C 13 dan buat sahabat-sahabat yang ada disetiap suka duka Desnando, ola, Ratih, Jukhri , Lutfi, Dessy Fransiska, Tessa , Nazar, Destria, cilla, hafiz Dan Sinta.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan, kritik dan saran dapat dikirim ke email: zukri.adinalta@students.uin-suska.ac.id yang bersifat membangun. Semoga laporan ini bermanfaat bagi kita semua.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Pekanbaru, 17 Januari 2020

Penulis,

ZUKRI ADINALTA

NIM. 11353104167

APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK MISKIN BERBASIS WEB DAN ANDROID DI KABUPATEN PADANG PARIAMAN

ZUKRI ADINALTA
NIM: 11353104167

Tanggal Sidang: 30 Desember 2019
Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Pendataan penduduk miskin merupakan pendataan tahunan di dinas Sosial Kabupaten Padang Pariaman dalam melakukan pendataan penduduk yang kurang mampu (miskin). Pada tahun 2016 terdapat 167.004 data penduduk miskin di kabupaten padang pariaman. Banyaknya jumlah penduduk miskin tersebut menyebabkan permasalahan pendataan penduduk miskin tidak terkodinir. pendataan penduduk miskin ini masih melakukan dengan mengikuti *form* yang telah di tentukan oleh kementrian sosial dan setelah melakukan pendataan di masing-masing desa oleh petugas maka petugas melakukan rankap laporan semua data yang telah di dapatkan di masing-masing desa. Oleh sebab itu proses pendataan penduduk miskin ini tidak efisien dan mebutuhkan waktu yang lama dalam pengiputan data dan setiap pengiputan data maka petugas mencari ulang data yang lama dalam pengiputan data yang baru untuk tahun selanjutnya. Maka dari itu diperlukan suatu aplikasi pendataan penduduk miskin berbasis web dan berbasis android yang bisa di gunakan secara *online* maupun *offline* yang dapat mempermudah petugas desa melakukan pendataan penduduk miskin agar hasil yang diperoleh menjadi lebih objektif, transfaran dan dapat mempersingkat waktu. Teknik yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah metode *waterfall*. Dalam pengujian sistem menggunakan pengujian *Black box* Testing dan *User Acceptance Test*. Dari pengujian *Black box* Testing menghasilkan nilai 100% sedangkan pada pengujian *User Acceptance Test* menghasilkan nilai 90%.

kata kunci: *Android, Kemiskinan, Penduduk, Offline, Web*

WEB BASED POOR POPULATION DATA COLLECTION APPLICATION AND ANDROID IN PADANG PARIAMAN REGENCY

ZUKRI ADINALTA
NIM: 11353104167

Date of Final Exam: December 30th 2019
Graduation Period:

Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru

ABSTRACT

The data collection of the poor population is an annual data collection at the Social Service Office of Padang Pariaman Regency in collecting data on the poor (poor) population. In 2016 there were 167,004 poor population data in Padang Pariaman District. The large number of poor people causes the problem of data collection on poor people is not modernized. the data collection of the poor population is still doing it by following the form that has been determined by the Ministry of Social Affairs and after collecting data in each village by the officer, the officer performs a ranking report on all data that has been obtained in each village by the operator. Therefore the data collection process of the poor population is inefficient and requires a long time in data coverage and every time data is collected, the officers look for old data in new data coverage for the following year. Therefore we need a web-based and android-based poor population data collection application that can be used online and offline that can make it easier for village officials to collect data on the poor so that the results obtained are more objective, transparent and can shorten time. The technique used in system development is the waterfall method. In testing the system using Blackbox Testing and User Acceptance Tests. From the Blackbox Testing the test yields a value of 100% while the User Acceptance Test produces a value of 90 %.

Keywords: *Android, Offline, Population, Poverty, Web*

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

DAFTAR SINGKATAN

ART	:	Anggota Rumah Tangga
BPS	:	Badan Pusat Statistik
HTML	:	*HyperText Markup Language*
MySQL	:	*My strukture Query Language*
OHA	:	*Open Handser Alliance*
OOAD	:	*Object Oriented Analisys design*
PHP	:	*Personal Home Page*
PIDASKIN	:	Aplikasi Data Kemiskinan
PSM	:	Pekerja Sosial Masyarakat
SLS	:	Satuan Lingkungan Setempat
UAT	:	*User Acceptance Testing*
UML	:	*Unified Modelling Language*
WWW	:	*World Wide Web*

BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemiskinan merupakan suatu masalah bagi Negara-negara di seluruh dunia, tidak terkecuali Negara Indonesia. Kemiskinan menjadi salah satu masalah di Indonesia sejak dulu hingga sekarang apalagi sejak terjadinya krisis moneter pada tahun 1998. Kemiskinan adalah keadaan dimana terjadi ketidakmampuan untuk memenuhi kebutuhan dasar seperti makanan, pakaian, tempat berlindung, pendidikan, dan kesehatan. Kemiskinan dapat disebabkan oleh kelangkaan alat pemenuhan kebutuhan dasar, ataupun sulitnya akses terhadap pendidikan dan pekerjaan (Mellyantika, 2015).

Indonesia masih menghadapi masalah kemiskinan dan kerawanan pangan. Masalah ini menjadi perhatian nasional dan penanganannya perlu dilakukan secara terpadu melibatkan berbagai sektor baik tingkat pusat maupun daerah. Berdasarkan data Badan Pusat Statistik (BPS pada bulan Maret 2016 sebanyak 28,01 juta orang (10,86 persen) penduduk Indonesia dikategorikan miskin yang artinya dalam hal untuk memenuhi kebutuhan sandang, pangan, dan tersier masih mengalami kesulitan (Berita Resmi Statistika BPS No. 45/07/Th. XIV, 1 Maret 2016). Hal ini tentunya menjadi permasalahan tersendiri yang harus diselesaikan oleh pemerintah karena upaya penanggulangan kemiskinan itu tercantum dalam tujuan negara dan secara lebih spesifik dimuat dalam Undang-undang Nomor 11 tahun 2009 pasal 19 tentang Penanggulangaan Kemiskinan yang isinya:

Penanggulangan kemiskinan merupakan kebijakan, program dan kegiatan yang dilakukan terhadap orang, keluarga, kelompok dan masyarakat yang tidak mempunyai atau mempunyai sumber mata pencaharian dan tidak dapat memenuhi kebutuhan yang layak bagi kemanusiaan.

Kabupaten Padang Pariaman memiliki 17 Kecamatan, 60 nagari dan 445 korong. Kecamatan tersebut adalah Batang Anai, Lubuk Alung, Sintuk Toboh Gadang, Ulakan Tapakis, NanSabaris, 2 X 11 Enam Lingkung, Enam Lingkung, 2 X 11 Kayu Tanam, VII Koto Sungai Sariak, Patamuan, Padang Sago, V Koto Kampung Dalam, V Koto Timur, Sungai Limau, Batang Gasan, Sungai Geringging, IV Koto Aur Malintang.

Jumlah penduduk Kabupaten Padang Pariaman tahun 2015 terdapat sebanyak 406.076 jiwa, yang terdiri dari 199.808 laki – laki dan 206.268 perempuan, sedangkan tahun sebelumnya pada tahun 2014 tercatat sebanyak 403.530 jiwa

(198.315 laki – laki dan 205.215 perempuan). Tingkat kepadatan penduduk pada tahun 2015 ini terhitung sebanyak 306 jiwa/Km2. Jumlah penduduk terbanyak berada di Kecamatan Batang Anai, yakni sebanyak 46.424 jiwa, sedangkan jumlah penduduk terendah berada di Kecamatan Padang Sago yakni sebanyak 8.243 jiwa (Mukhlis, 2016).

Banyaknya rumah tangga di Kabupaten Padang Pariaman pada tahun 2015 sebanyak 92.267 rumah tangga. Rumah tangga tersebut tersebar diseluruh kecamatan, dengan Kecamatan yang terbanyak jumlah rumah tangganya adalah Batang Anai yakni sebanyak 10.268 RT, sedangkan yang terkecil adalah Kecamatan Padang Sago yakni sebanyak 2.303 RT. Dengan adanya kondisi demikian maka Rata-rata Anggota Rumah Tangga (ART) Kabupaten Padang Pariaman cenderung tetap adalah sebesar 4 jiwa / rumah tangga (Mukhlis, 2016).

Pada tahun 2016 terdapat 167.004 data penduduk miskin di kabupaten padang pariaman. Banyaknya jumlah penduduk miskin tersebut menyebabkan permasalahan pendataan penduduk miskin tidak terkodinir. Dan pendataan penduduk ini di lakukan 2 kali dalam setahun oleh petugas di masing-masing desa pendataan ini masih menggunakan manual dengan mengikuti form yang telah di tentukan oleh kementrian sosial dan setelah melakukan pendataan di masing-masing desa oleh petugas maka petugas melakukan rankap laporan semua data yang telah di dapatkan di masing-masing desa. Oleh sebab itu proses pendataan penduduk miskin ini tidak efisien dan mebutuhkan waktu yang lama dalam pengiputan data, dan setiap pengiputan data maka petugas mencari ulang data yang lama dalam pengiputan data yang baru untuk tahun selanjutnya. Kemudian permasalahan juga terjadi pada tahun 2017 yang mana anggaran untuk melakukan pendataan penduduk miskin tidak keluar maka proses pendataan tidak dilakukan dan dalam seleksi pemberian bantuan di kabupaten padang pariaman menggunakan data pada tahun 2016.

Oleh sebab itu peneliti membuat aplikasi pendataan penduduk miskin berbasis web dan android yang dapat mempermudah petugas desa melakukan pendataan penduduk miskin agar hasil yang diperoleh menjadi lebih objektif, akurat, transfaran dan dapat mempersingkat waktu dan juga bisa mengurangi anggaran daerah di kabupaten padang pariaman.

Pada penelitian sebelumnya pendataan penduduk miskin pernah dilakukan oleh (Mellyantika, 2015) dengan judul Aplikasi Data Kemiskinan Kabupaten Indramayu Berbasis Web Dan Android sistem ini telah Berhasil dibuat dengan aplikasi data kemiskinan kabupaten indramayu berbasis web dan android yang dapat mengelola fungsionalitas sesuai kebutuhan Petugas Tim Koordinasi Penanggulan-

gan Kemiskinan berupa fungsionalitas input, pengecekan dan rekap laporan data kemiskinan.

Berdasarkan uraian diatas, aplikasi ini mampu memberikan data yang akurat terkait tingkat kemiskinan masyarakat. Dengan demikian program-program pemerintah yang direkomendasikan oleh aplikasi ini bisa lebih tepat sasaran. Dari sisi perangkat lunak, dan aplikasi ini juga mudah digunakan dan mampu mengolah data secara cepat, karena jumlah penduduk yang sangat banyak sehingga membutuhkan proses pengolahan data yang lebih cepat.

1.2 Perumusan Masalah

1. Bagaimana mengelola data penduduk miskin di daerah Kabupaten Padang Pariaman?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang mempermudah petugas untuk mengelola penduduk miskin?
3. Bagaimana membuat sarana yang dapat menyimpan data penduduk miskin untuk keperluan laporan melalui aplikasi berbasis web dan android?

1.3 Batasan Masalah

Perancangan yang dilakukan agar dapat mancapai sasaran dan tujuan yang tepat, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi berbasis web sebagai *back end* sistem dan android sebagai *front end* sistem.
2. Data yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini data penduduk miskin tahun 2017 di Kabupaten Padang Pariaman.
3. Hak Akses Aplikasi ini Yaitu Admin dan Petugas Pekerja Sosial Masyarakat (PSM) di Kabupaten Padang Pariaman.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah Untuk:

1. Membantu petugas Petugas Pekerja Sosial Masyarakat (PSM) dan dinas sosial kabupaten padang pariaman dalam pendataan penduduk miskin yang lebih cepat dan efisien.
2. Peneliti telah berhasil Membangun Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN) berbasis web yang dapat mengelola fungsionalitas sesuai kebutuhan admin, kepala desa dan Petugas lapangan untuk menampilkan rekap laporan data penduduk berdasarkan kategori desa tertentu.
3. Peneliti telah berhasil Membangun Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN)

berbasis android yang dapat digunakan secara online maupun offline.

1.5 Manfaat

Manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah:

1. Dapat digunakan untuk sistem pendataan penduduk miskin yang berjalan saat ini di Kabupaten Padang Pariaman.
2. Dapat mempermudah petugas dalam pendataan penduduk miskin di Kabupaten Padang Pariaman.
3. Dapat mempersingkat waktu dalam pendataan penduduk miskin di Kabupaten Padang Pariaman yang mana penataan penduduk miskin membutuhkan waktu 3 bulan.
4. Dapat dijadikan sebagai sarana untuk menyusun strategi pembuatan sistem pendataan penduduk miskin.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar menjadi suatu kesatuan yang utuh dan supaya lebih terarah sesuai dengan fokus yang ingin dicapai, maka dibuatlah sistematika penulisan. Adapun sistematika penulisan dalan penelitian ini adalah sebagai berikut.

BAB 1. PENDAHULUAN

BAB I pada tugas akhir ini berisi tentang (1) latar belakang; (2) rumusan masalah; (3) batasan maslah; (4) tujuan penelitian; (5) manfaat penelitian; dan (6) sistematika penelitian.

BAB 2. LANDASAN TEORI

BAB 2 pada tugas akhir ini berisi tentang (1) Konsep Kemiskinan; (2) Konsep Dasar Sistem Informasi; (3) Pengertian Back End dan Front End; (4) Web Responsif; (5) Sistem Operasi Android; (6) Aplikasi Mobile; (7) Phonegap; (8) Unifed Modelling Languange (UML); (9) Web; (10) Web Server; (11) PHP; (12) HTML; (13) MYSQL; (14) Java; (15) Pengujian Sistem; (16) Metode Waterfall.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

BAB 3 pada tugas akhir ini berisi tentang (1) Metodologi; (2) Tahap Perencanaan; (3) Tahap Pengumpulan Data; (4) Analisa Dan Perancangan; (5) Implementasi Dan Pengujian Sistem; (6) Tahapan Dokumentasi.

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

BAB 4 pada tugas akhir ini berisi tentang Analisa Sistem; (1) Analisis Kebutuhan Sistem; (2) Analisa Kelayakan Ekonomi; (3) Perancangan Sistem; (4) Perancangan Struktur Menu; (5) Perancangan Struktur Menu.

BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

BAB 5 pada tugas akhir ini berisi tentang Hasil (1) Implementasi. (2) Pengujian Sistem.

BAB 6. PENUTUP

BAB 6 pada tugas akhir ini berisi tentang (1) Kesimpulan; (2) Saran.

BAB 2
LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Kemiskinan

Menurut (Pratama, 2014), Kemiskinan merupakan isu sentral bagi setiap negara didunia, khususnya bagi negara berkembang, pengentasan kemiskinan dan menciptakan kesejahteraaan bagi rakyat merupakan tujuan akhir suatu negara. Berbagai pemikiran maupun konsep-konsep tentang kemiskinan sudah dikaji dan diadaptasi diberbagai negara berkembang namun tidak membuahkan hasil yang memuaskan, dalam konteks ini Indonesia sebagai negara berkembang yang sudah berumur 57 tahun, masih dihinggapi oleh masalah kemiskinan dimana 14% rakyat Indonesia dari kurang lebih 240 juta jiwa saat ini masih dikategorikan sebagai rakyat miskin dengan menggunakan indikator berpendapatan 1$ perhari, artinya masih ada sekitar 30 juta rakyat miskin di Indonesia. Yang lebih ironis apabila kita mnggunakan indicator dari bank dunia dimana rakyat miskin adalah orang berpendapatan kurang dari 2$ perhari maka angka tersebut melonjak menjadi 35%.

Pertumbuhan ekonomi Indonesia yang pesat dalam lima tahun terakhir dibandingkan dengan negara-negara kawasan, ternyata belum mampu untuk mengurangi tingkat kemiskinan yang signifikan, pertumbuhan ekonomi Indonesia yang didorong oleh sektor konsumsi rumah tangga ternyata tidak menghasilkan pertumbuhan ekonomi yang berkualitas yang dapat mengentaskan kemiskinan secara signifikan dan menciptakan lapangan pekerjaan yang luas, serta belum menghilangkan tingkat disparitas antara golongan kaya dan golongan miskin, hal ini tercermin dalam indeks gini yang mencapai 4%, artinya adalah terjadi disparitas yang sangat besar dalam pengusaan kekayaan atau kesejahteraan antara golongan terkaya dengan golongan yang termiskin dalam masyarakat Indonesia.

Di Indonesia, kemiskinan merupakan masalah yang sangat krusial, tidak hanya karena tendensinya yang semakin meningkat, namun juga konsekuensinya yang tidak hanya meliputi ruang lingkup ekonomi semata namun juga masalah sosial dan instabilitas politik dalam negeri. Oleh karena itu, pengentasan masalah kemiskinan harus menjadi prioritas utama dalam pembangunan ekonomi, baik jangka pendek maupun jangka panjang (Pratama, 2014).

2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi

untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Surtabi, 2012).

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut blok bangunan (*building block*), yang terdiri blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data, dan blok kendali (Surtabi, 2012).

1. Blok masukan (*input block*).
   Input mewakili data yang masuk kedalam sistem informasi. Input yang dimaksud adalah metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, yang dapat berupa dokumen-dokumen dasar.
2. Blok model (*model block*).
   Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.
3. Blok keluaran (*output block*).
   Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.
4. Blok teknologi (*technology block*).
   Teknologi merupakan "*tool box*" dalam sistem informasi. Teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, meyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran, dan membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan. Teknologi terdiri dari 3 (tiga) bagian utama, yaitu teknisi (*brainware*), perangkat lunak (*software*), dan perangkat keras (*hardware*).
5. Blok basis data (*database block*).
   Basis data (*database*) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu sama lain, tersimpan diperangkat keras computer dan menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Data perlu disimpan dalam basis data untuk keperluan penyediaan informasi lebih lanjut.
6. Blok kendali (*cotrol block*).
   Banyak hal yang dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temperature, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan-kegagalan sistem itu sendiri, ketidak efisienan, sabotase, dan lain sebagainya.

2.3 Pengertian *Back End* dan *Front End*

Front end merupakan halaman yang dapat di akses semua user, sedangkan *back end* merupakan halaman yang hanya bisa diakses oleh admin yang bersakutan *back end* bisa di sebut dengan *Content Management System* CMS atau dalam *wordpress* bisa disebut dengan halaman *dashboard*. fungsi dari halaman back end adalah untuk mengatur *front end*. sebagai contoh untuk mengatur isi artikel, pengaturan tampilan *front end*, hingga tambahan untuk menghias *front end*. beberapa contoh CMS yang biasa di gunakan adalah *Wordpress, Joomla, PHPNuke,* dan lain-lain.

2.4 *Web Responsif*

Web Responsif Web yang didesain menggunakan Responsive *Web Design* dapat beradaptasi dengan optimal dalam perangkat apapun yang digunakan untuk mengaksesnya, berupa respon secara otomatis atau penyesuaian ukuran web terhadap ukuran layar perangkat yang digunakan sehingga memberikan kenyamanan pengguna pada saat mengakses web tersebut (Syachbana dan Akib, 2014).

2.5 Sistem Operasi Android

2.5.1 Sejarah Android

Android merupakan sistem operasi yang dikembangkan untuk perangkat mobile berbasis Linux. Pada awalnya sistem operasi ini dikembangkan oleh Android Inc. Yang kemudian dibeli oleh Google pada tahun 2005.

Dalam usaha mengembangkan Android, Pada tahun 2007 dibentuklah *Open Handser Alliance* (OHA), Sebuah konsorsium dari beberapa perusahaan, yaitu *Texas Instruments*, *Boardcom Corporation*, *Google, HTC, Intel, LG, Marvell Technology Grups, Motorolla, Nvidia, Qualcomm, Samsung Electronics, Sprint Nextel dan T-Mobile* dengan tujuan untuk mengembangkan standar terbuka untuk perangkat mobile. Pada tanggal 9 Desember 2008, ia diumumkan bahwa 14 anggota baru akan bergabung proyek *Communications, Asustek Computer Inc, Garmin Ltd, Softbank, Sony Erection, Toshiba Corp dan Vedafone Grups Pplc* (Hermanwan, 2014).

2.5.2 Pengertian Android

Android adalah sistem operasi bergerak (*mobile operating system*) yang mengadopsi sistem operasi linux, namun telah di modifikasi. Android diambil alih oleh Google pada tahun 2005 dari Android, Inc sebagai bagian strategi untuk mengisi pasar sistem operasi. Google mengingikan agar Android bersifat terbuka dan gratis, oleh karena itu hampir setiap kode program Android di luncurkan

berdasarkan lisensi *Open-source* Apache yang berarti bahwa semua orang yang ingin menggunakan android dapat men-download penuh *source-code*-nya.

Di samping itu produsen perangkat keras juga dapat menambahkan *extension*-nya sendiri ke dalam android sesuai kebutuhan produk mereka. Model pengembangan-nya yang senderhana membuat android menarik bagi vendor-vendor perangkat keras (Suprianto dan Agustina, 2011).

2.5.3 Versi Android

Android telah mengalami update sejak di luncurkan pertama kali dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1. Versi Android (Suprianto dan Agustina, 2011)

Versi Android	Diluncurkan	Nama Kode
Beta	5 November 2007	
1.0	23 September 2008	
1.1	9 Februari 2009	
1.5	30 April 2009	Cupcake
1.6	15 September 2009	Donut
2.0/2.1	26 Oktober 2009	Eclair
2.2	20 Mei 2010	Froyo
2.3	6 Desember 2010	Gingerbread
3.0	22 Februari 2011	Honeycomb
4.0.1	19 Oktober 2011	Ice Cream Sandwich
	Sekita Petengahan 2012	Jelly Bean
	Sekita 2013	Key Lime Pie

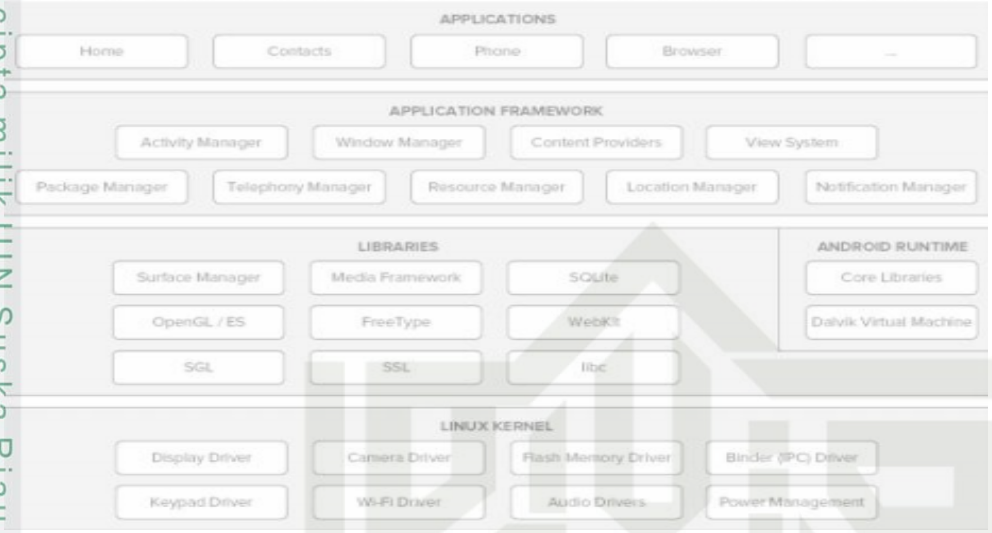
2.5.4 Fitur dan Arsitektur Android

Fitur yang tersedia pada Android adalah (Hermanwan, 2014):

1. Framework aplikasi memungkinkan penggunaan dan pemindahan dari komponen yang tersedia.
2. *Dalvik Virtual Machine, Virtual Machine* yang dioptimalkan untuk perangkat mobile.
3. Grafik 2D dan Grafik 3D yang didasarkan pada library OpenGL.
4. SQLite untuk penyimpanan data.
5. Media seperti audio, video dan berbagai format gambar
6. GSM, Bluetooth, EDGE, 3G dan WiFi
7. Camera, *Global Positioning System* (GPS), Compass dan accelerometer

8. Lingkungan pengembangan yang kaya, termasuk emulator, peralatan debungging dan plugin untuk Eclipse IDE

Sistem operasi Android dibangun memiliki arstektur seperti Gambar 2.1.



Gambar 2.1. Arsitektur Android (Hermanwan, 2014)

1. *Aplications*

   Lapisan ini adalah lapisan aplikasi, serangkaian aplikasi akan terdapat pada perangkat mobile. Aplikasi ini yang telah terdapat pada Android termasuk kalender, kontak, SMS dan lain sebagainya. Aplikasi-aplikasi ini ditulis dengan bahasa pemogrman Java.

2. *Aplication Framework*

   Pengembangan aplikasi memilik akses penuh ke Android sama dengan aplikasi inti yang telah tersedia. Pengembang dapat dengan mudah mengakses informasi lokasi, mengatur alarm menambahkan pemberitahuan ke status bar dan lain sebaginya. Arsistektur aplikasi ini dirancang untuk menyederhanakan pengunaan kembali komponen, Aplikasi apa pun dapat mempublikasikan kemempuan dan aplikasi lain dapat menggunakan kemampuan mereka sesuai batasan keamanan.

3. *Libraries*

   Satu set libraries dalam bahasa C/C++ yang digunakan oleh berbagai komponen pada sistem Android.

4. *Android Runtime*

   Satu set libraries inti yang menyediakan sebagian besar fungsi yang tersedia di libraries inti dari bahasa pemrograman Java. Setiap Aplikasi akan

berjalan sebagai proses sediri pada *Dalvik Virtual Machine* (VM).

5. *Linux Kernel*

   Android bergantung pada linux versi 2.6 untuk layanan sistem inti seperti keamanan, manajemen memori, manajemen proses, *snetwork* stack dan modal *driver*. Karnel juga bertindak sebagai antara hardware dan seluruh *software*.

2.6 Aplikasi Mobile

Pengertian aplikasi adalah program yang siap digunakan dan dibaut untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh sustu sasaran yang akan dituju (Juansyah, 2015). Mobile dapat diartikan sebagai perpindahan yang mudah dari satu tempat ke tempat yang lain. Sistem aplikasi mobile merupakan aplikasi yang dapat digunakan walaupun pengguna berpindah dengan mudah dari satu tempat ketempat lain lain tanpa terjadi pemutusan atau terputusnya komunikasi. Aplikasi ini dapat diakses melalui perangkat nirkabel seperti pager, seperti telepon seluler dan PDA.

2.7 *Phonegap*

Phonegap adalah sebuah *framework open source* yang dipakai untuk membuat aplikasi *cross platform mobile* dengan HTML5, CSS, dan JavaScript (Tompo, 2017). Phonegap adalah salah satu distribusi dari Cordova dan bersifat *Opensource* saat ini platform yang didukung oleh Android, IOS, dan Windows Phone.

2.8 *Unifed Modelling Languange* (UML)

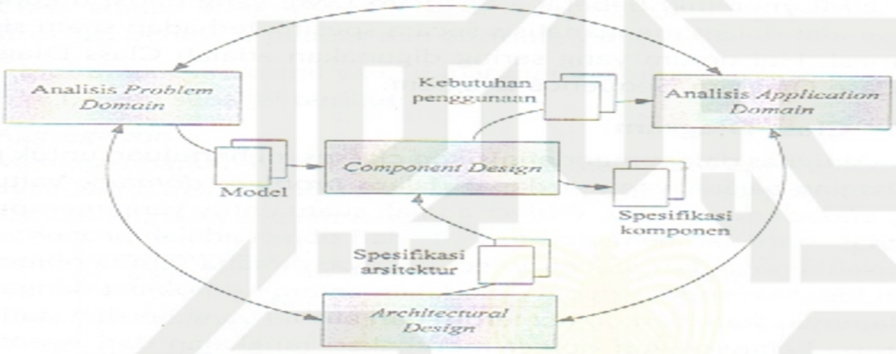
Unifed Modelling Languange (UML) merupakan suatu metode dalam perancangan sistem informasi dengan pendekatan yang berontasi analisis objek OOAD *(Object-Oriented Analysis and Design)* . OOAD adalah suatu metode untuk menganalisis sistem informasi mengenai *context system,* dapat mendukung dalam menangani data dengan jumlah besar yang dapat didistribusikan ke departemen terkait, dan dengan pendekatan analisa, perancangan, user interface dan pemrorgraman yang berorientasi objek. Objek adalah sebuah entitas yang memiliki identitas, status (*state*), dan perilaku (*behavior*). *Object-Oriented Analysis and Design* (OOAD) memiliki tiga konsep dasar yaitu (Santo dan Hendra, 2012).

1. *Encapsulation* Yaitu pembukusan beberapa item menjadi sebuah unit, yang menjadikan atribut dan perilaku dari objek menjadi satu kesatuan, sehingga cara mengakses informasi dari objek tersebut yaitu melalui perilakunya.
2. *Inheritance* Yaitu merupakan konsep dimana metode atau atribut dari se-

buah *class objeck* dapat diturunkan atau digunakan kembali oleh class objeck lain. Dengan demikian sebuah *class* baru dapat terbentuk dengan sifat yang sama dengan *class* induknya sekaligus sifat individu dari *class* itu sendiri.

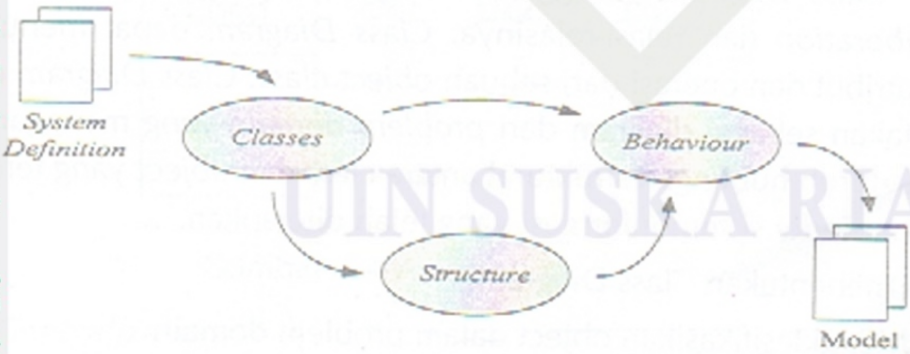
3. *Polymorphism* Yaitu konsep dimana sebuah objek dapat memiliki berbagai bentuk, artinya objek yang berbeda dapat menggapi sebuah pesan dengan berbagai cara yang berbeda.

Adapun aktivitas utama *Object Object Oriented Analysis And Design* (OOAD), yang menjelaskan aktivitas utama dalam analisis dan perancangan berorientasi objek dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2. Aktivitas Utama dalam OOAD (Santo dan Hendra, 2012)

Problem domain merupakan bagian konteks yang diatur, diawasi dan di kendalikan oleh suatu sistem informasi. Untuk mengindentifikasi dan memodelkan problem domain sehingga didapatkan informasi apa saja yang di butuhkan oleh sistem. Analisis problem domain memiliki aktivitas-aktivitas dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3. Aktivitas *Problem Domain Analysis* (Santo dan Hendra, 2012)

UML memiliki beberapa beberapa diagram uml yang dapat digunakan sebagai alat dalam menganalisis secara spesifik terhadap sesuatu sistem informasi. Hal umum yang sering digunakan adalah *Class Diagram, Use Case Diagram, Sequence Diagram*.

2.8.1 *Class Diagram*

Class Diagram menggambarkan sekumpulan *class, interface, collaboration* dan relasi-relasinya. *Class Diagram* dapat menunjukan atribut dan operasinya dari sebuah object class. Diagram dapat dikatakan sebagai diagram dari problem domain yang menggambarkan seluruhan hubungan struktural antara class dan object yang terdapat dalam model sistem informasi yang telah ditetapkan. Cara menetukan *class diagram* (Santo dan Hendra, 2012):

1. Mengklafikasikan object dalam *problem domain*
2. *Object* adalah suatu entitas yang mempunyai identitas, *state,* dan *behavior*. Dan harus bisa mengidentifkan dan membatasi entity secara independent.
3. Class adalah deskripsi dari kumpulan *object* yang mempunyai struktur, *behavior palttem* dan *attribute* yang sama

Hubungan struktural yang dapat menggambarkan hubungan antar object, yaitu sebagai berikut.

1. *Aggregation*

   Menggambarkan hubungan antara dua atau lebih *object* yang menyatakan bahwa salah satu object adalah dasarnya dan mendefinisikan bagian lainnya dapat dilihat pada Gambar 2.4.

Gambar 2.4. *Aggregation Structure* (Santo dan Hendra, 2012)

2. *Association*

   Menggambarkan hubungan antara dua atau lebih *object* tetapi berbeda dengan aggregarion dimana *object* yang tergabung tidak didefinisikan sebagai *property* dari sebuah *object* dapat dilihat pada Gambar 2.5.

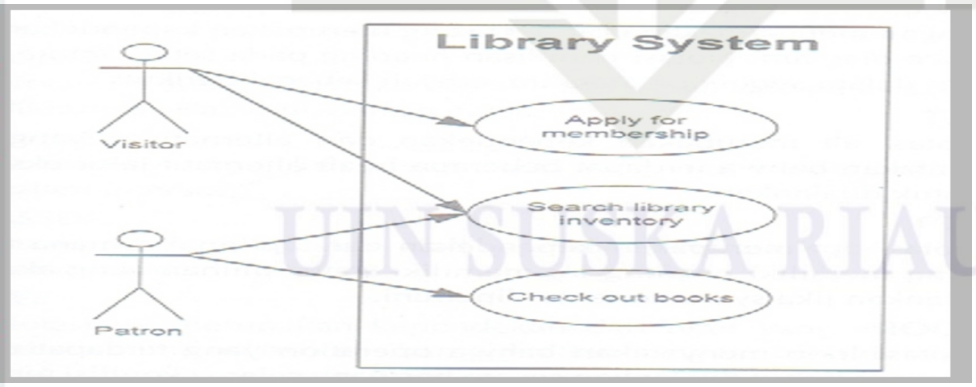
Gambar 2.5. *Association Structure* (Santo dan Hendra, 2012)

3. *Generalization*
   Merupakan hubungan antara 2 atau lebih subclass dengan sebuah super class.
4. Cluster
   Cluster menggambarkan hubungan sebuah kumpulan dari class yang saling berhubungan.

UML memiliki beberapa beberapa diagram uml yang dapat digunakan sebagai alat dalam menganalisis secara spesifik terhadap sesuatu sistem informasi. Hal umum yang sering digunakan adalah *Class Diagram, Use Case Diagram, Sequence Diagram* (Santo dan Hendra, 2012).

2.8.2 *Use Case Diagram*

Use case diagram adalah untuk menentukan bagaimana aktor berinterasi dengan sistem. *Use Case* adalah suatu gambaran umum dari pola interaksi antara sistem dan aktor. Actor adalah abstraksi dari user atau sistem lain yang berinterasi dengan target sistem. Penggambaran hubungan antara actor dan use case diagram ataupun dalam bentuk *actor table* dapat dilihat pada Gambar 2.6.



Gambar 2.6. *Use Case Diagram* (Santo dan Hendra, 2012)

2.8.3 *Use Case Diagram*

Sequence diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan interaksi suatu sistem dengan aktor berdasarkan use case diagram. *Sequence diagram* merupakan model yang dinamis dan sebuah use case, yang dapat menggambarkan interaksi dalam *class* untuk waktu yang sama, dan interaksi antara objek dalam *order sequence* yang terjadi. *Sequence diagram* harus diberikan frame yang memiliki heading dengan menggunakan notasi sd yang merupakan kependekan dari *sequence diagram* (Santo dan Hendra, 2012).

2.8.4 *Actifity Diagram*

Activity Diagram menggambarkan aliran fungsionalitas sistem. Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian *(flow of events)* dalam *use case*. Aktivitas dalam diagram dipresentasikan dengan bentuk bujur sangkar bersudut tidak lancip, yang didalam nya berisi langkah-langkah apa saja yang terjadi dalam aliran kerja. Ada sebuah keadaan mulai *(start state)* yang menunjukkan dimulainya aliran kerja, dan sebuah keadaan selesai *(end state)* yang menunjukkan akhir diagram, titik keputusan dipresentasikan dengan diamond dapat dilihat pada Tabel 2.2.

Tabel 2.2. *Activity Diagram* (Hariyanto, 2004)

No	Nama	Keterangan
1	*Actifity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2	*Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu
3	*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4	*Actifity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5	*Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

2.9 Web

World Wide Web (WWW) atau bisa di sebut denggan web merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat.saat ini, informasi web di distribusikan melalui pendekatan *Hyperlink*, yang memungkinkan suatu teks, gambar, atau pun objek yang lain menjadi acuan untuk membuka halaman-halaman web yang lain. Dengan pendekatan *hyperlink* ini, seseorang dapat memperoleh informasi dengan meloncat dari suatu halaman kehalaman lain. Halama-halam yang

di akses pun tersebar di pelbagai mesin dan bahkan di berbagai negara. Yang di maksud aplikasi web atau aplikasi berbasis web adalah program yang menggunakan HTTP sebagai protokol komunikasi dan menyampaikan informasi berbasis Web kepada pemakai dalam bentuk HTMK (Kadir, 2005).

2.10 Web Server

Web server adalah sebuah *software* yang memberikan layanan berbasis data dan berfungsi menerima permintaan dari HTTP atau HTTPS pada klien yang dikenal dan biasanya kita kenal dengan nama web browser dan untuk mengirimkan kembali yang hasilnya dalam bentuk beberapa halaman web dan pada umumnya akan berbentuk dokumen HTML. itulah pengertian web server sebenarnya. dalam bentuk sederhana web server akan mengirim data HTML kepada permintaan web Browser sehingga akan terlihat seperti pada umumnya yaitu sebuah tampilan website (Kadir, 2005).

2.11 PHP

PHP merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia web site. PHP adalah bahasa program yang berbentuk *script* yang diletakkan di dalam server web. Mulanya PHP di ciptakan dari ide Rasmus Lerdof yang membuat sebuah *script perl*. *Script* sebenarnya di maksudkan untuk tersebut digunakan untuk program untuk dirinya sendiri. Akan tetapi, di kembangkan lagi sehingga menjadi sebuah bahasa yang disebut *"Personal Home Page"*. Hampir seluruh aplikasi berbasis web dapat dibuat dengan PHP ini, namun fungsi PHP yang paling utama adalah untuk menghubungkan database dengan web (Nugroho, 2004).

2.12 HTML

HyperText Markup Language (HTML) adalah standar di pakai di halaman web. Berdasarkan standar inilah browser bisa memahami isi suatu dokument yang berasal dari web server. HTML berkerja dengan menggunakaan HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*), yaitu protokol komunikasi yang kemungkinan web server berkomunikasi dengan web browser (Kadir, 2005).

2.13 MYSQL

My strukture Query Language (MySQL) atau yang biasa di baca "mai-se-kuel" adalah sebuah program pembuat *database* yang bersifat *open source*, artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dicekal. MySQL merupakan program pengakses *database* yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *Multi User* (Banyak Pengguna).

Kelebihan lain dari MySQL adalah ia menggunakan bahasa Query standar yang memiliki SQL *(Structure Query Language)*. SQL adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses database seperti Oracle, Posgres SQL, SQL Server, dan lain-lain.

Sebagai sebuah program penghasil database, MySQL tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi lain *(interface)*. MySQL dapat didukung oleh hampir semua program aplikasi baik yang *open source* seperti PHP maupun yang tidak, yang ada pada *plafrom windows* seperti Visual Basis, Delphi dan lainnya (Nugroho, 2004).

2.14 *Java*

Java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat lintas-platform. Artinya, bahasa ini dapat di pakai untuk menyusun program pada berbagai sistem operasi (Misalnya: *Linux, windows,* dan *UNIX*). Secara prinsip, program yang disusun dengan java dapat di tulis pada sistem operasi apa pun dan kemudian dapat dikompilasi (di ubah ke bentuk biner) pada pada sistem operasi yang lain menggunakan penerjemah yang spesifik pada sistem operasi target. Hasil kompilasi dalam bentuk bytecode juga dapat dapat di salin ke platform mana saja dan dapat di eksekusi secara langsung oleh JRE. Yang penting, JRE diinstal pada komputer tempat program yang lagi jalan (Kadir, 2011).

2.15 Pengujian Sistem

2.15.1 *Acceptance testing*

Acceptance Testing dapat merupakan bagian kesepakatan resmi antara pembeli dan pengembang.Pengujian ini membentuk metode sederhana dan empiris untuk memutuskan apakah program memadai. Pengujian ini dapat dilihat sebagai bagian dari spesifikasi perangkat lunak. Program yang tidak lolos semua pengujian ini berarti tidak memenuhi spesifikasi (meskipun terdapat kriteria lain di spesifikasi yang tidak diuji, seperti percobaan pemakai dokumentasi).

Pengujian ini umumnya dispesifikasikan sebelum program ditulis. pengujian dapat menspesifikasikan aspek fungsional atau kinerja dari program. Pengujian ini dapat berlaku untuk potongan-potongan program. Dimungkinkan untuk menguji suatu subsistem tertentu. Manfaat dari pengujian ini dapat menyatakan apakah program dapat memenuhi spesifikasi. Dalam hal ini, pengujian-pengujian dapat dipandang sebagai bukti bahwa pada kondisi-kondisi tertentu dan masukan-masikan tertentu, program yang dikembangkan bekerja secara benar (Hariyanto, 2004).

2.15.2 *Black Box Testing*

Konsep kotak hitam digunakan untuk mempersentasikan sistem yang cara kerja didalamnya tidak tersedia untuk diinspeksi. Di dalam kotak hitam, item-item yang diuji dianggap "gelap" karena logikanya tidak diketahui, yang diketahui hanya apa yang masuk dan apa yang keluar dari kotak hitam.

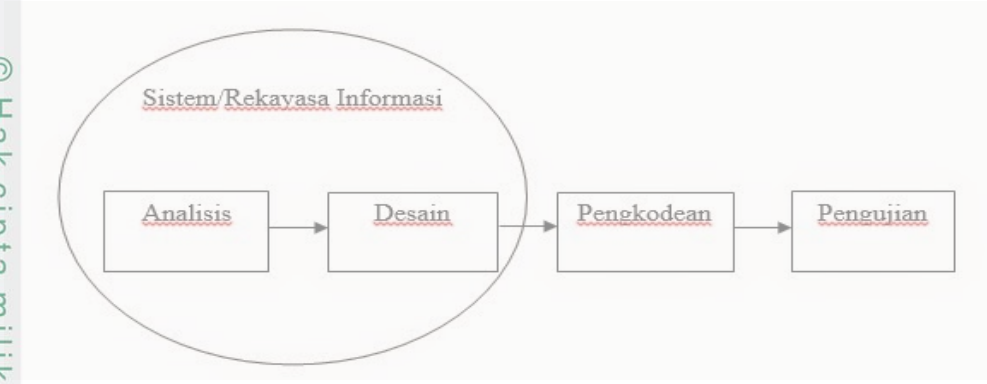
Pada pengujian kotak hitam, kasus–kasus pengujian berdasarkan pada spesifikasi sistem. Rencana pengujian dapat dimulai sedini mungkin diproses pengembangan perangkat lunak. Teknik pengujian kovensional yang termasuk pengujian *"black box"* adalah sebagai berikut:

1. *Graph-based testing*
2. *Equivalence partitioning*
3. *Equivalence partitioning*
4. *Orthogonal array testing*

Pada pengujian *black box*, kita mencoba beragam masuka dan memeriksa keluaran yang dihasilkan. Kita dapat mempelajari apa yang dilakukan kotak, tapi tidak mengetahui sama sekali mengenai cara konversi dilakukan. Teknik pengujian *black box* juga dapat digunakan untuk pengujian berbasis skenario, dimana isi dalam sistem mungkin tidak tersedia untuk diinspeksi tapi masukan dan keluaran yang didefenisikan dengan *use case* dan informasi analisis yang lain (Hariyanto, 2004).

2.16 Metode *Waterfall*

Metode *Waterfall* sering juga di sebut model sekuensial linier (*sequential linear*) alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perakat lunak secara sekuensial atau terurut di mulai dari analisa, desain, pengodean pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Berikut adalah gambar model waterfall dapat dilihat pada Gambar 2.7:



Gambar 2.7. Ilustrasi Model *Waterfall* (Rosa dan Shalahuddin, 2015)

1. Analisa Kebutuhan Perakat Lunak
   proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahamiperangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.
2. Desain
   Desain perangkat lunak adalah proses multilangkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data arsitertur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikankan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain prarangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokummentasikan.
3. Pembuatan kode program
   Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
4. Pengujian
   Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi lojik dan fungsional- dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai yang diingikan.
5. Pendukung *(support)* atau pemeliharaan *(maintenance)*
   Tidak ditutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudsh dikirimksn ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat

lunak harus beradaptsi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharandapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru

2.17 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang dapat dilihat pada Tabel 2.3.

Tabel 2.3. Penelitian Terdahulu

Penulis	Judul	Hasil
Mellyantika (2015)	Aplikasi Data Kemiskinan Kabupaten Indramayu Berbasis Web Dan Android	aplikasi data kemiskinan kabupaten indramayu berbasis web dan android yang dapat mengelola fungsionalitas sesuai kebutuhan Petugas Tim Koordinasi Penanggulangan Kemiskinan berupa fungsionalitas input, pengecekan dan dapat menampilkan rekap laporan data penduduk berdasarkan kategori tertentu.
Setiyawan, Sunaryono, dan Akbar (2015)	Rancang Bangun Aplikasi untuk Pemetaan Tingkat Kemiskinan Masyarakat Berbasis Perangkat Bergerak	Dengan menggunakan aplikasi ini, surveyor cukup datang ke rumah warga dan memasukkan data survei pada aplikasi kemudian data langsung terkirim ke server. Dimana hasil yang sudah terkirim, dapat dilakukan validasi secara langsung hingga keluar hasil akhir berupa tingkat kesejahteraan masayarakat.

Tabel 2.3 Penelitian Terdahulu (Tabel lanjutan...)

Penulis	Judul	Hasil
Kurniawati (2016)	Pengembangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Mobile Dan Restful Web Service	Penelitian ini berhasil menerapka REST web *service* yang mengintegrasikan data dari database SQLite ke database server MySQL dan sangat membantu proses pengumpulan data penduduk. Akan sangat efektif dan efisien waktu dan biaya. Dapat menekan biaya cetak kertas yang disebar ke penduduk dan ongkos tenaga petugas sensus, ditambah lagi meskipun sangat minim koneksi internet proses sinkronisasi tetap dapat dilakukan.
Syakti (2013)	Sistem Informasi Data Kemiskinan Kabupaten Banyuasin Sumatera Selatan	Sistem Informasi Data Kemiskinan salah satu bentu upaya dari pemerintah daerah kabupaten Banyuasin untuk melakukan pendataan penduduk miskin. Pendataan yang ada pada sistem informasi data kemiskinan ini meliputi tingkat kemiskinan seperti tingkat pendapatan, kesehatan, pendidikan, akses terhadap barang dan jasa, lokasi, geografis, gender, dan kondisi lingkungan

2.18 Profil Kabupaten Padang Pariaman

Secara geografis, Kabupaten Padang Pariaman memiliki luas wilayah 1.328,79 Km^2 dengan panjang garis pantai 42,1 Km yang membentang hingga

wilayah gugusan Bukit Barisan. Luas daratan daerah ini setara dengan 3,15% luas daratan wilayah Propinsi Sumatera Barat. Posisi astronomis Kabupaten Padang Pariaman terletak antara $0^0 11' - 0^0 49'$ Lintang Selatan dan $98^0 11' - 100^0 36'$ Bujur Timur (Mukhlis, 2016).

Secara administrasi Kabupaten Padang Pariaman terdiri dari 17 kecamatan dan 103 Nagari. Batas wilayah administratif Kabupaten Padang Pariaman adalah sebelah Utara dengan Kabupaten Agam, sebelah Selatan dengan Kota Padang, sebelah Timur dengan Kabupaten Solok dan Kabupaten Tanah Datar, dan sebelah Barat dengan Kota Pariaman dan Samudera Indonesia.

Kecamatan 2 x 11 Kayu Tanam tercatat memiliki wilayah paling luas, yakni 228,70 Km^2, sedangkan Kecamatan Sintuk Toboh Gadang memiliki luas wilayah terkecil, yakni 25,56 Km^2. Kecamatan 2x1 Kayu Tanam berada di wilayah yang paling tinggi yaitu 100 - 1000 m dari permukaan laut (dpl) sedangkan yang paling rendah adalah Kecamatan Batang Gasan dengan ketinggian 2 - 75 m dari permukaan laut.

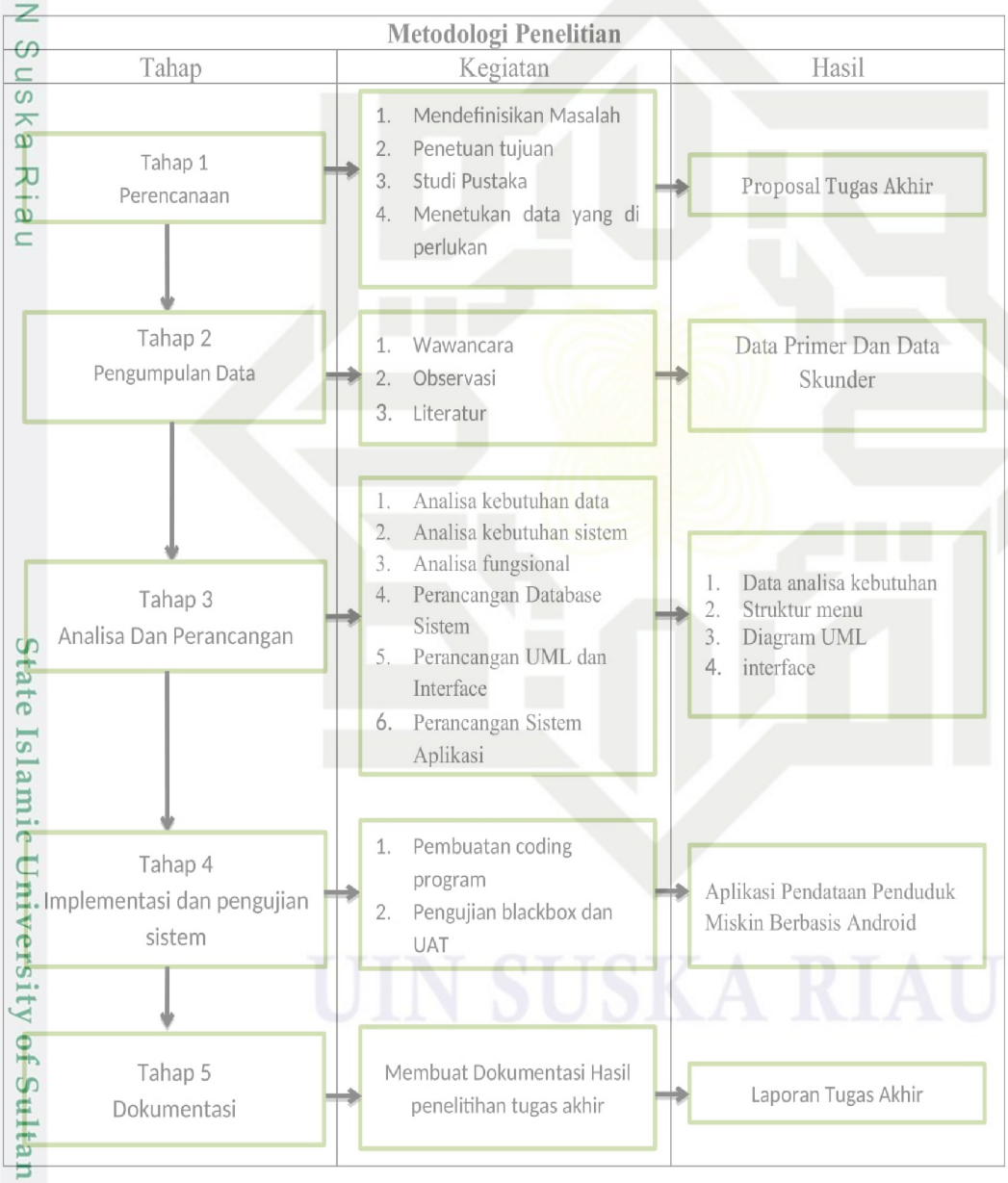
Jumlah penduduk Kabupaten Padang Pariaman tahun 2015 terdapat sebanyak 406.076 jiwa, yang terdiri dari 199.808 laki – laki dan 206.268 perempuan, sedangkan tahun sebelumnya pada tahun 2014 tercatat sebanyak 403.530 jiwa (198.315 laki – laki dan 205.215 perempuan). Tingkat kepadatan penduduk pada tahun 2015 ini terhitung sebanyak 306 jiwa/Km^2. Jumlah penduduk terbanyak berada di Kecamatan Batang Anai, yakni sebanyak 46.424 jiwa, sedangkan jumlah penduduk terendah berada di Kecamatan Padang Sago yakni sebanyak 8.243 jiwa.

Banyaknya rumah tangga di Kabupaten Padang Pariaman pada tahun 2015 sebanyak 92.267 rumah tangga. Rumah tangga tersebut tersebar diseluruh kecamatan, dengan Kecamatan yang terbanyak jumlah rumah tangganya adalah Batang Anai yakni sebanyak 10.268 RT, sedangkan yang terkecil adalah Kecamatan Padang Sago yakni sebanyak 2.303 RT. Dengan adanya kondisi demikian maka Rata-rata Anggota Rumah Tangga (ART) Kabupaten Padang Pariaman cenderung tetap adalah sebesar 4 jiwa / rumah tangga.

BAB 3
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metodologi

Metodologi penelitian digunakan sebagai pedoman dalam pelaksanaan penelitian agar hasil yang dicapai tidak menyimpang dari tujuan yang telah dilakukan sebelumnya. Gambar 3.1 adalah metodologi yang digunakan dalam penelitian tugas akhir yang berjudul ”Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android di Kabupaten Padang Pariaman”.



Gambar 3.1. Metode Penelitihan

3.2 Tahap Perencanaan

1. Mendefinisikan Masalah

   Pada tahap ini penelti menjelaskan permasalahan sebagai latar belakang penelitian. Permasalahan dalam peelitian ini berasal dari studi literatur yang telah dipelajari oleh peneliti dan akan diimplementasikan pada Data yang terdapat di dinas Sosial Kabupaten Padang Pariaman.
2. Menentukan Tujuan.

   Tahapan selanjutnya adalah penentuan tujuan dari Tugas Akhir ini, agar tujuan dalam penulisan lebih terarah.
3. Studi Pustaka

   Pada tahap ini peneliti memahami studi literatur informasi penelitian dari buku maupun jurnal untuk membantu dalam mendukung penulisan yang berkaitan dengan topik yang diangkat.
4. Menentukan Data yang Diperlukan

   Tahapan selanjutnya adalah menentukan data yang diperlukan agar mempermudah penulis dalam melakukan analisis.

3.3 Tahap Pengumpulan Data

1. Wawancara

   Penulis bertatap muka langsung dengan sumber informasi untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara langsung. Wawancara dilakukan kepada ibuk Hj. Yenni Wati, SE jabatan sebagai Kepala Bidang Pembedayaan Sosial Dan Penanganan Fikir Miskin di Kantor Dinas Kabupaten Padang Pariaman dapat dilihat pada Lampiran A.
2. Observasi

   Penelitian dengan menggunakan metode observasi ini dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti yang bertujuan untuk memperkuat data, mengetahui serta mendapatkan informasi secara langsung bagaimana proses penentuan pendataan penduduk miskin di Dinas Sosial Padang Pariaman dapat dilihat pada Lampiran B.
3. Literatur

   Literatur adalah pengumpulan data penunjang yang dilakukan dengan pengambilan data-data dari buku Rancang bangun sistem, dan dari Jurnal yang digunakan sebagai landasan teori dalam penulisan ini.

3.4 Analisa Dan Perancangan

1. Analisa kebutuhan data
   Semua data yang dibutuhkan oleh sistem akan dianalisa sehingga dapat ditentukan data apa saja yang akan menjadi data masukan pada sistem tersebut.
2. Analisa kebutuhan sistem
   Sistem yang akan di implementasikan perlu di analisa apa saja kebutuhan sistem tersebut agar dapat berjalan dengan baik. Pada tahap ini, akan dijelaskan mengenai hal-hal yang perlu dipenuhi untuk menjalankan sisetem yang dirancang tersebut.
3. Analisa fungsional
   Untuk memberikan penjelasan mengenai arsitektur perangkat lunak, perlu dilakukan analisa pada unit fungsional sistem. Analisa fungsional dilakukan dengan membuat diagram-diagram dengan pemodelan *Unified Modelling Language* (UML).
4. Perancangan Database Sistem
   Percangan database bertujuan untuk mengelompokkan data-data yang berhubungan dengan aplikasi. Pada aplikasi ini menggunakan database Mysql.
5. Perancangan UML dan Interface
   Tahap ini perangan UML dan interface dari sistem aplikasi yang akan dibuat. Rancangan UML yang akan dibuat yaitu rancangan usecase, sequence diagram, dan activity diagram.
6. Perancangan Sistem Aplikasi
   Setelah semua rancangan dibuat, barulah dibuat Aplikasi Pembagian Pendataan penduduk miskin, pembuatan program ini menggunakan aplikasi *Phonegap*.

3.5 Implementasi Dan Pengujian Sistem

1. Implementasi
   Pada proses implementasi ini akan dilakukan pembuatan modul-modul yang telah dirancang dalam tahap perancangan ke dalam bahasa pemrograman.
2. Pengujian Sistem
   Pengujian sistem merupakan proses menjalankan dan mengevaluasi sebuah perangkat lunak secara manual maupun otomatis untuk menguji apakah perangkat lunak sudah memenuhi persyaratan atau belum. Tujuannya

adalah untuk menentukan perbedaan antara hasil yang diharapkan dengan hasil sebenarnya. Tahap Pengujian menggunakan *Black Box* dan UAT pengujian ini di lakukan dengan tujuan untuk menjamin aplikasi yang dibuat sesuai dengan hasil analisis dan perancangan serta menghasilkan satu kesimpulan apakah aplikasi tersebut sesuai dengan yang di harapkan.

3.6 Tahapan Dokumentasi

Mendokumentasikan seluruh kegiatan yang dilakukan pada Tugas Akhir ini. Mulai dari proses pendahuluan, perencanaan, pengumpulan data, analisa dan hasil. Hasil dari dokumentasi ini adalah laporan Tugas Akhir.

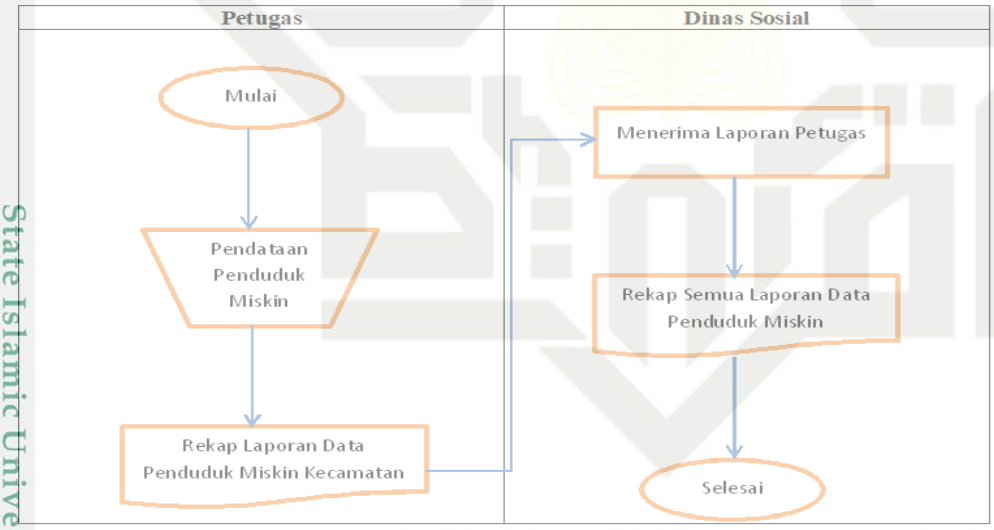
BAB 4
ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Sistem

Analisa merupakan tahap pemahaman terhadap suatu persoalan sebelum mengambil suatu tindakan atau keputusan. Pada tahapan ini akan dianalisa sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan dikembangkan, menganalisa kebutuhan sistem serta kebutuhan pengguna.

4.1.1 Analisa Sistem Lama

Analisa sistem lama merupakan tahap awal dalam proses analisa. Pada tahap ini penulis melakukan identifikasi terhadap dinas sosial Kabupaten Padang Pariaman dari hasil tersebut diketahui bahwa proses pendataan penduduk miskin di Kabupaten Padang Pariaman masih di lakukan manual. dalam penginputan data yang masih menggunakan manual yaitu pendataan langsung dari rumah kerumah masyarakat miskin menggunakan *form* validasi data pendataaan setelah terkumpulnya data masyarakat miskin maka data tersebut di rekap dan di kirim kepada dinas sosial kabupaten padang pariaman. *Flowchat* Sistem Lama dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1. *Flowchat* Sistem Lama

4.1.2 Analisa Sistem Yang Diusulkan

Analisa sistem yang diusulkan ini merupakan analisa sistem baru untuk membantu petugas dalam pendataan penduduk miskin di Kabupaten Padang Pariaman, sistem yang akan di bangun yaitu sistem berbasis web dan android yang mu-

dah di akses oleh petugas di masing-masing desa dengan menggunakan laptop atau smartphone. Dengan adanya aplikasi ini petugas desa tidak perlu lagi membawa form pendataan penduduk miskin ketika melakukan pendataan. Dan aplikasi berbasis android nya bisa digunakan *offline* ketika petugas kesusahan dalam mendapatan jaringan internet untuk pengiputan data.

4.2 Analisis Kebutuhan Sistem

4.2.1 Karakteristik Pengguna

Berikut merupakan aktor-aktor yang terlibat dalam Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android di Kabupaten Padang Pariaman dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1. Daftar Aktor

No	Aktor	Description
1	Admin	Merupakan staf Dinas Sosial yang ditugaskan untuk bertanggung jawab terhadap berjalannya sistem. Dan bertugas mengelola data pengguna, dan data master
2	Kepala Desa	Merupakan Pihak Desa yang ditugaskan untuk Memantau atau Mengawasi Petugas PSM dalam Mendata penduduk miskin khusus di desa dia bertugas.
3	Petugas	Merupakan Pekerja Sosial Masyarakat (PSM) yang di tugaskan untuk mendata penduduk miskin di Kabupaten Padang Pariaman.

4.2.2 Kebutuhan *Hardware* dan *Software*

Perangkat lunak pada sisi *server* yang bisa digunakan oleh sistem adalah:

1. Sistem Operasi: *Microsoft Windows* XP/Vista/7/8/10.
2. *Web Server: XAMPP-WIN32-1.8.0.*
3. *Scripting Language: HTML, PHP, CSS, Javascript.*
4. DBMS: MySql

. Perangkat lunak pada sisi client yang dibutuhkan adalah:

1. *Sistem operasi: Microsoft Windows XP* / Vista / 7 / 8/ 10, Linux ubuntu/ mint, MacOS, Solaris.
2. Web Browser (Penjelajah situs) berbasis grafis atau teks: *Microsoft ® Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Konqueror, Nautilus, Lynx.*

. Perangkat keras pada sisi client minimal spesifikasi yang dibutuhkan adalah:

1. *Procesor Genuine Intel* ® *CPU*
2. *Memory Ram* 2 GB
3. *Harddisk* 500 GB

.

4.3 Analisa Kelayakan Ekonomi

Berikut adalah rincian biaya dan manfaat dari sistem yang telah dianalisa yang dapat dilihat pada Tabel 4.2 dan Tabel 4.3.

Tabel 4.2. Rincian Biaya Sistem Lama

	Rincian Biaya Sistem Lama	
No	**Belanja Barang Dan Jasa**	**Rp @**
1	**Belanja Bahan Pakai Habis**	**10,759,500**
	Belanja Alat Tulis (Petugas Pendata dan Tugas Entry Data / Peserta Sosialisasi)	5,159,500
	Belanja Perangko, Materai dan Pos Lainya	600,000
	Belanja Bahan Bakar Minyak Pelumas	5,000,000
2	**Belanja Pegawai**	**5,000,000**
	Honorarium/Tenaga Ahli/ Instruktur/Narasumber	5,000,000
3	**Belanja Cetak Dan Penggandaan**	**55,000,000**
	Belanja Cetak	50,000,000
	Belanja Penggandaan	5,000,000
4	**Belanja Makanan Dan Minuman**	**5,000,000**
	Belanja Makanan Dan Minuman Rapat	5,000,000
5	**Belanja Perjalanan Dinas**	**20,000,000**
	Belanja Perjalanan Dinas Dalam Daerah	8,000,000
	Belanja Perjalanan Dinas Luar Daerah	12,000,000
6	**Belanja Jasa Pihak Ketigan**	**254,240,500**
	Belanja Jasa Tenaga Kerja Non Pegawai	238,140,500
	1. Petugas Pendata (36.637 KK Miskin @Rp 3,000)	109,911,000
	2. Koodinator Kecamatan (36.637 @Rp. 1,500)	54,955,500
	3. Operator Entry Data Desa (36.637 @Rp. 2.000)	73.274.000
	Belanja Jasa Dokumentasi / Publikasi	500,000
	Belanja Dekorasi/Spanduk	600,000
	Belanja Uang Saku Peserta Bimtek (150 org @ 100.000)	15,000,000
	JUMLAH BELANJA LANGSUNG	**350,000,000**

Tabel 4.3. Rincian Biaya Dan Manfaat

Rincian Biaya Sistem Lama				
No	**Biaya-Biaya**	**Tahun 0**	**Tahun 1**	**Tahun 2**
1	**Biaya Pengadaan**			
	a.Biaya pembelian Smartphone Evercoss Winner Y (Ram 1Gb, Screen Size 5.0 Inch, Internal Memory 8 GB, Quad Core 1.2 GHz. @ Rp. 755.000 Untuk 60 Petugas)	45,300,000		
	b.Biaya pembelian 1 Unit PC Lenovo PC AIO 330 20IGM 0KID (Ram 4 GB DDR4-2400 Mhz, Lebar Layar 19.5")	4.800.000		
	Total Biaya Pengadaan	**50,100,000**		
2	**Biaya Persiapan Operasi**			
	1. biaya pembuatan perangkat lunak sistem			
	a. biaya sistem analist (analisa dan perancangan sistem) dengan lama pengerjaan 1 (satu) bulan	1,000,000		
	b. biaya programming (membuat program) dengan lama pengerjaan 1 (satu) bulan	2,000,000		
	2.biaya masa pemeliharaan sistem 1 Tahun	1,600,000		
	Biaya Persiapan Operasi	**4,600,000**		
3	**Biaya Perawatan Sistem**			
	biaya perawatan perangkat keras (reparasi, service)	6,000,000	6,600,000	7.000.000
	Total Biaya Perawatan Sistem	**6,000,000**	**6,600,000**	**7,000,000**
4	**Biaya Bahan Pakai Habis**			
	a. Belanja Perangko, Materai dan Pos Lainya	600,000	600,000	600,000
	b. Belanja Bahan Bakar Minyak Pelumas	5,000,000	5,000,000	5,000,000
	Total Biaya Bahan Pakai Habis	**5.600.000**	**5.600.000**	**5.600.000**

Tabel 4.3 Rincian Biaya Dan Manfaat (Tabel lanjutan...)

	Rincian Biaya Sistem Lama			
No	**Biaya-Biaya**	**Tahun 0**	**Tahun 1**	**Tahun 2**
5	**Biaya Pegawai**			
	Honorarium/ Tenaga Ahli/ Instruktur/ Narasumber	5,000,000	5,000,000	5,000,000
	Total Biaya Pegawai	**5,000,000**	**5,000,000**	**5,000,000**
6	**Biaya Penggandaan**			
	Biaya Penggandaan	5,000,000		
	Total Biaya Penggandaan	**5,000,000**		
7	**Biaya Makanan Dan Minuman**			
	Biaya makanan dan minuman rapat	5,000,000		
	Total Biaya Makanan Dan Minuman	**5,000,000**		
8	**Biaya Perjalanan Dinas**			
	Belanja Perjalanan Dinas Dalam Daerah	8.000.000		
	Belanja Perjalanan Dinas Luar Daerah	12,000,000		
	Total Biaya Perjalanan Dinas	**20.000.000**		
9	**Biaya Jasa Pihak Ketiga**			
	1. Belanja Jasa Tenaga Kerja Non Pegawai			
	a. Petugas Pendata (36.637 KK Miskin @Rp 3,000)	109,911,000	109,911,000	109,911,000
	b. Koodinator Desa (36.637 @Rp. 1,500)	54,955,500	54,955,500	54,955,500
	2. Belanja Jasa Dokumentasi / Publikasi	500,000	500,000	500,000
	3. Belanja Dekorasi/Spanduk	600,000	600,000	600,000
	4. Belanja Uang Saku Peserta Bimtek (150 org @ 100.000)	15,000,000	15,000,000	15,000,000
	Biaya Jasa Pihak Ketiga	**180,966,500**	**180,966,500**	**180,966,500**
	Total Biaya-Biaya	**275,342,500**	**275,342,500**	**275,342,500**
No	**MANFAAT-MANFAAT**	**Tahun 0**	**Tahun 1**	**Tahun 2**
1	**Keuntungan Berwujud**			
	1. Mengurangi Belanja Cetak		50,000,000	50,000,000
	2. Tidak memakai jasa Operator Entry Data		73,274,000	73,274,000
	3. Penghemat waktu pendataan		50,000,000	50,000,000

Tabel 4.3 Rincian Biaya Dan Manfaat (Tabel lanjutan...)

	Rincian Biaya Sistem Lama			
No	**Biaya-Biaya**	**Tahun 0**	**Tahun 1**	**Tahun 2**
	Total Biaya Perjalanan Dinas		**173.274.000**	**173.274.000**
2	**Keuntungan Tak Berwujud**			
	1. Kemuduhan Dalam Mendata Penduduk		50,000,000	50,000,000
	2. Memudahkan mencari data penduduk		50,000,000	50,000,000
	Total Keuntungan Tak Berwujud		**100.000.000**	**100.000.000**
	Total Manfaat-Manfaat		**273.274.000**	**273.274.000**
	Total Biaya Dan Manfaat (Proceed)	**275,342,500**	**496.390.500**	**496.390.500**

1. **Metode Periode Pengembalian** (*Payback Period)*

Metode ini adalah uji kuantitatif yang digunakan untuk menghitung jangka waktu yang diperlukan untuk membayar kembali biaya investasi dalam pembuatan aplikasi yang telah dikeluarkan. Persamaan 4.1 adalah Penilaian kelayakan untuk payback period:

- Layak jika waktu pengembalian lebih kecil dari umur ekonomis.
- Tidak layak jika waktu pengembalian lebih besar dari umur ekonomis.

$$periode = \frac{investasi}{proceed} \times 1tahun \tag{4.1}$$

$$Nilai\ Investasi = Rp.275,342,500$$

$$Proses\ TH1 = Rp.496,390,500$$

$$periode = \frac{275,342,500}{496,390,500} \times 1tahun$$

$$periode = 0,55tahun$$

Dari perhitungan diatas diketahui bahwa periode pengembalian sudah dapat dicapai pada tahun ke-0 atau tahun pertama jika aplikasi yang dibuat langsung digunakan untuk kebutuhan proyek, secara detailnya adalah 0,55. dapat disimpulkan bahwa yang ditanamkan pada rancangan sistem ini akan mencapai titik impas pada waktu kurang lebih 6 sampai dengan 7 bulan, yang berarti bahwa setelah 7 bulan akan mulai dapat mengambil keuntungan dari sistem tersebut.

2. **Metode Pengembalian Investasi (*Return on Investment*)**

Metode pengembalian investasi digunakan untuk mengukur presentase manfaat yang dihasilkan proyek dibanding dengan biaya yang dikeluarkan. Persamaan4.2 adalah Penilaian kelayakan untuk ROI:

- Layak jika ROI > 0
- Tidak layak jika ROI < 0

$$ROI = \frac{Total\ Manfaat - Total\ Biaya}{Total\ Biaya} \times 100\% \tag{4.2}$$

$$\begin{aligned} Biaya\ Th\ 0 &= 275,342,500 \\ Biaya\ Th\ 1 &= 223,116,500 \\ Biaya\ Th\ 2 &= \underline{223,316,500+} \\ Total &= 721,375,500 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} Manfaat\ Th\ 0 &= 275,342,500 \\ Manfaat\ Th\ 1 &= 273,274,500 \\ Manfaat\ Th\ 2 &= \underline{273,274,000+} \\ Total &= 821,890,500 \end{aligned}$$

$$ROI = \frac{821,890,500 - 721,375,500}{721,375,500} \times 100\%$$

$$ROI = \frac{100,115,000}{721,375,500} \times 100\%$$

$$ROI = 13\%$$

Proyek dapat diterima dan layak digunakan, karena proyek ini akan memberikan 13% dari biaya investasi

3. **Metode Nilai Sekarang Bersih (*Net Present Value*)**

Metode nilai sekaang bersih merupakan metode yang memperhatikan nilai waktu dari uang. Suku bunga diskonto mempengaruhi proceed atau arus dari uangnya. *Net present value* (NPV) dapat dihitung dari selisih nilai proyek pada awal tahun dikurangi dengan proceed tiap tahun yang dinilai uangkan ketahun awal dengan tingkat bunga diskonto. Persamaan 4.3 adalah perhitung nilai NPV.

$$NPV = -nilai\ proyek + \frac{proceed1}{\left(1+i\right)^1} + \frac{proceed2}{\left(1+i\right)^2} \quad (4.3)$$

$$NPV = -275,342,500 + \frac{496,390,500}{\left(1+5,00\%\right)^1} + \frac{496,590,500}{\left(1+5,00\%\right)^2}$$

$$NPV = -275,342,500 + 472,752,857 + 451,445,909$$

$$NPV = -275,342,500 + 924,198,788$$

$$NPV = 648,856,288$$

Pada perhitungan diatas nilai waktu dari bunga uang yang ditanamkan (5,00% berdasarkan suku bunga dari www.bi.go.id pada tanggal 19 desember 2019) pada investasi tahun ke-2 atau NPV adalah Rp 648,856,288 Karena NPV > 0 berarti investasi menguntungkan dan dapat diterima.

4. **Kelayakan ekomoni**

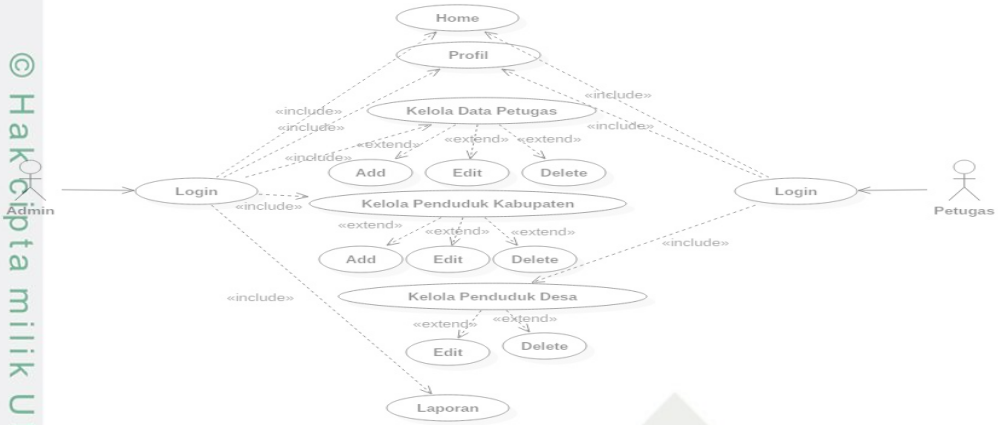
Kelayakan ekomoni, Dari hasil analisa biaya dan manfaat, pengeluaran dari sistem yang baru lebih kecil dari manfaat yang diterima. Jadi sistem informasi ini layak secara ekonomis dan sistem baru lebih menguntungkan bagi Dinas Sosial akan meminimalkan penggunaan media kertas dalam pendataan penduduk, yang berakibat pada pengeluaran uang untuk pengadaan kertas stok dan kertas laporan lebih sedikit bahkan mungkin tidak ada.

4.4 Perancangan Sistem

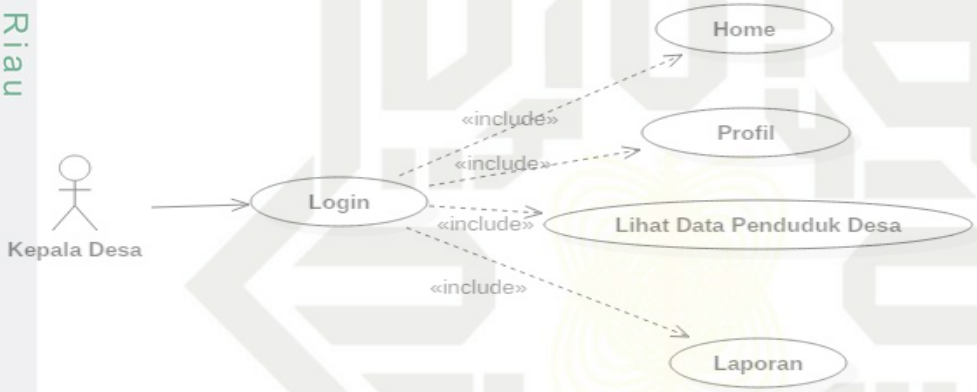
Perancangan sistem ini bertujuan untuk menggambarkan struktur, kelakuan, dan interaksi sistem yang berjalan pada aplikasi mobile android pendataan penduduk miskin yang akan dibangun dimana alat yang digunakan untuk memodelkannya menggunakan diagram *Unified Modelling Language* (UML).

4.4.1 Perancangan *Use Case Diagram Web*

Pada dasarnya *use case* merupakan interaksi khusus antara aktor dengan sistem untuk kebutuhan para aktor. Berikut ini *use case* untuk Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web dapat dilihat pada Gambar 4.2 dan Gambar 4.3.



Gambar 4.2. *User Case Diagram* Berbasis Web Admin dan Petugas



Gambar 4.3. *User Case Diagram* Berbasis Web Admin dan Petugas

1. *Deskripsi Use Case web*

Tabel 4.4 adalah deskripsi dari tiap *use case* berdasar aktor pada Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web di Kabupaten Padang Pariaman:

Tabel 4.4. Daftar Aktor

No	Id	Usercase	Deskripsi
1	UC-1	Login	*Use case* ini menggambarkan setiap user melakukan login ke sistem dengan menginputkan username dan password.
2	UC-2	Profil	*Use case* ini menggambarkan setiap user bisa melihat data diri yang login pada sistem.

Tabel 4.4 Daftar Aktor (Tabel lanjutan...)

No	Id	Usercase	Deskripsi
3	UC-3	Kelola Data Petugas	*Use case* ini menggambarkan admin bisa menambahkan petugas baru.
4	UC-4	Kelola Penduduk Kabupaten	*Use case* ini menggambarkan setiap Admin bisa mengolah data penduduk miskin yang telah di input oleh petugas di kabupaten padang Pariaman.
5	UC-5	Kelola Penduduk Desa	*Use case* ini menggambarkan setiap Kepala Desa Dan Petugas bisa mengolah data penduduk miskin yang telah di input berdasarkan desa masing-masing petugas.
6	UC-6	Komfirmasi Hapus Data	*Use case* ini menggambarkan admin dan kepala desa bisa konfirmasi hapus data penduduk miskin.
7	UC-7	Laporan	*Use case* ini menggambarkan admin, kepala desa dan petugas bisa mendowload dan mencetak data penduduk miskin yang telah di input oleh petugas di lapangan.

2. Skenario *Use Case web*

   Skenario *Use Case* menyatakan urutan pesan dan tindakan tunggal yang terdapat dalam sistem. Berikut dapat dilihat pada skenario *use case* Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web di Kabupaten Padang Pariaman.

(a) Skenario *Use Case* Login

Skenario *Use Case Login* dapat dilihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5. *Skenario Use Case* Login

Use Case	Login
Deskripsi	*Use case* ini menangani verifikasi akun yang berguna untuk pembagian hak akses masingmasing aktor dalam mengolah data pada system
Aktor	Admin, Petugas PMS, Kepala Desa
Kondisi Awal	Sistem menampilkan form login
Kondisi Akhir	1.Aktor berhasil login ke sistem 2. Sistem menampilkan menu utama sesuai dengan tiap hak akses login aktor.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. Dimulai ketika user memasukkan username dan password melakukan login 2. Klik tombol login	
	3. Sistem melakukan verifikasi login 4. Sistem menampilkan halaman menu utama sesuai dengan hak akses.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. Dimulai ketika user memasukkan username dan password melakukan login 2. Klik tombol login	
	3. Sistem melakukan verifikasi login 4. Sistem menampilkan pesan kesalahan login tidak valid.

(b) Skenario *Use Case* Kelola Data Petugas

Skenario *Use Case* Kelola Penduduk Kabupaten dapat dilihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6. *Skenario Use Case* Kelola Data Petugas

Use Case	Kelola Data Petugas
Deskripsi	Use case ini menggambarkan admin bisa menambahkan petugas baru.
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman daftar petugas baru
Kondisi Akhir	Menampilkan menu halaman daftar petugas baru
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. Use case ini dimulai ketika aktor membuka menu daftar petugas baru	
	2. Sistem menampilkan halaman daftar petugas baru
3. aktor melakukan pengiputan data petugas baru	
	4. Data pengguna tersimpan dalam database
	5. Sistem memeriksa data yang telah di input
	6. Sistem menampilkan data user, data berhasil di input
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. Use case ini dimulai ketika aktor membuka menu daftar petugas baru	
	2. Sistem menampilkan halaman daftar petugas baru
3. aktor melakukan pengiputan data petugas baru	

Tabel 4.6 *Skenario Use Case* Kelola Data Petugas (Tabel lanjutan...)

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
	4. Sistem memeriksa data yang telah di input 5. Data pengguna gagal tersimpan dalam database 6. Sistem menampilkan pesan data belum terisi lengkap.

(c) Skenario *Use Case* Kelola Penduduk Kabupaten

Skenario *Use Case* Kelola Penduduk Kabupaten dapat dilihat pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7. *Use Case* Kelolah Penduduk Kabupaten

Use Case	Kelola Penduduk Kabupaten
Deskripsi	Use case ini menggambarkan setiap Admin bisa mengolah data penduduk miskin yang telah di input oleh petugas di kabupaten padang Pariaman.
Aktor	Admin, Kepala Desa, Petugas
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman Kelolah data penduduk
Kondisi Akhir	Menampilkan menu halaman Kelolah data penduduk
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Penduduk Kabupaten	
	2. Sistem menampilkan halaman cari data penduduk
3. aktor melakukan pencarian data penduduk.	
	4. Sistem mencari data yang telah di simpan di database.

Tabel 4.7 *Use Case* Kelolah Penduduk Kabupaten (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
	5. Sistem menampilkan data yang di cari
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu daftar petugas baru	
	2. Sistem menampilkan halaman daftar petugas baru
3. aktor melakukan pengiputan data petugas baru	
	4. Sistem mencari data yang telah di simpan di database.
	5. Data pengguna gagal dicari dalam database
	6. Sistem menampilkan pesan data tidak ada.

(d) Skenario *Use Case* Kelola Data Penduduk Desa

Skenario *Use Case* Kelola Data Penduduk Desa dapat dilihat pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8. *Use Case* Kelolah Penduduk Desa

Use Case	Kelola Data Penduduk Desa
Deskripsi	*Use case* ini menggambarkan setiap Kepala Desa Dan Petugas bisa mengolah data penduduk miskin yang telah di input berdasarkan desa masing-masing petugas.
Aktor	Kepala Desa Dan Petugas
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman Kelolah data penduduk
Kondisi Akhir	Menampilkan menu halaman Kelolah data penduduk
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Penduduk Kabupaten	
	2. Sistem menampilkan halaman cari data penduduk
3. aktor melakukan pencarian data penduduk.	
	4. Sistem mencari data yang telah di simpan di database.
	5. Sistem menampilkan data yang di cari
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu daftar petugas baru	
	2. Sistem menampilkan halaman daftar petugas baru
3. aktor melakukan pengiputan data petugas baru	

Tabel 4.8 *Use Case* Kelolah Penduduk Desa (Tabel lanjutan...)

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
	4. Sistem mencari data yang telah di simpan di database. 5. Data pengguna gagal dicari dalam database 6. Sistem menampilkan pesan data tidak ada.

(e) Skenario *Use Case* Komfirmasi Hapus Data

Skenario *Use Case* Komfirmasi Hapus Data dapat dilihat pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9. *Use Case* Komfirmasi Hapus Data

Use Case	Komfirmasi Hapus Data
Deskripsi	*Use case* ini menggambarkan admin dan kepala desa bisa konfirmasi hapus data penduduk miskin.
Aktor	Admin Dan Kepala Desa
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman Komfirmasi Hapus Data
Kondisi Akhir	Menampilkan menu halaman Komfirmasi Hapus Data
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Komfirmasi Hapus Data	
	2. Sistem menampilkan halaman Komfirmasi Hapus Data
3. Aktor melakukan Korfirmasi Hapus	
	4. Sistem menghapus data penduduk miskin berdasarkan id ruta

Tabel 4.9 *Use Case* Komfirmasi Hapus Data (Tabel lanjutan...)

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Komfirmasi Hapus Data	
	2. Sistem menampilkan halaman Komfirmasi Hapus Data
3. Aktor Klik Korfirmasi Hapus Data	
	4. Sistem Gagal menghapus data penduduk miskin.

(f) Skenario *Use Case* Laporan

Skenario *Use Case* Laporan dapat dilihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10. *Use Case* Laporan

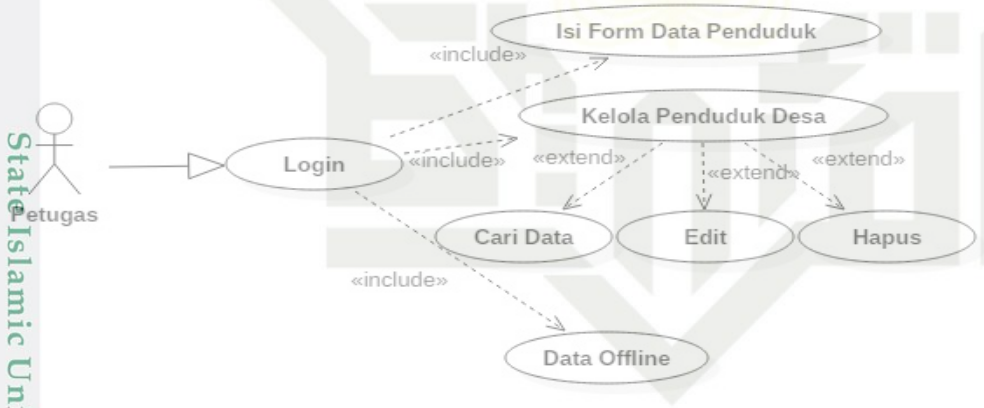
Use Case	Laporan
Deskripsi	*Use case* ini menggambarkan admin, kepala desa dan petugas bisa mendowload dan mencetak data penduduk miskin yang telah di input oleh petugas di lapangan.
Aktor	Admin, Kepala Desa dan Petugas
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman Komfirmasi Hapus Data
Kondisi Akhir	Menampilkan menu halaman Komfirmasi Hapus Data
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Laporan	
	2. Sistem menampilkan halaman Laporan
3. Aktor melakukan Export Laporan	
	4. Sistem Export Data.

Tabel 4.10 *Use Case* Laporan (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
	5. Data Berhasil di Export ke *Miscrosoft Excel*
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Laporan	
	2. Sistem menampilkan halaman Laporan
3. Aktor melakukan Export Laporan	
	4. Sistem Export Data.
	5. Data Gagal di Export ke *Miscrosoft Excel*

4.4.2 Perancangan *Use Case Diagram* Android

Pada dasarnya *use case* merupakan interaksi khusus antara aktor dengan sistem untuk kebutuhan para aktor. Berikut ini *use case* untuk Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Android dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4. *User Case Diagram* Berbasis Android

1. **Deskripsi *Use Case* Android**

Berikut dapat dilihat pada Tabel 4.11 deskripsi dari tiap use case berdasar aktor pada Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis android di Kabupaten Padang Pariaman:

Tabel 4.11. Deskripsi *Use Case* Android

No	Id	Usercase	Deskripsi
1	UC-1	Login	*Use case* ini menggambarkan petugas melakukan login ke sistem dengan meng-inputkan username dan password.
2	UC-2	Isi Form Data	*Use case* ini menggambarkan petugas melakukan pengiputan data penduduk miskin yang telah di tetapkan oleh kemetrian sosial.
3	UC-3	Kelola Pen-duduk Desa	*Use case* ini menggambarkan setiap Petugas bisa mengolah data penduduk miskin yang telah di input berdasarkan desa masing-masing petu-gas.
4	UC-4	Data Of-fline	*Use case* ini menggambarkan setiap Petugas yang menggunakan android ketika tidak ada jaringan maka data tersiman di kelola penduduk desa. Pariaman.

2. **Skenario *Use Case***

Skenario *Use Case* menyatakan urutan pesan dan tindakan tunggal yang ter-dapat dalam sistem. Berikut dapat dilihat skenario *use case* Aplikasi Pen-dataan Penduduk Miskin Berbasis android di Kabupaten Padang Pariaman:

(a) Skenario *Use Case* Login

Skenario *Use Case* Login dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12. *Skenario Use Case* Login

Use Case	Login
Deskripsi	Use case ini menggambarkan petu-gas melakukan login ke sistem dengan menginputkan username dan pass-word.
Aktor	Petugas PMS
Kondisi Awal	Sistem menampilkan form login
Kondisi Akhir	1.Aktor berhasil login ke sistem 2. Sistem menampilkan menu utama.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**

Tabel 4.12 *Skenario Use Case* Login (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. Dimulai ketika user memasukkan username dan password melakukan login	
2. Klik tombol login	
	3. Sistem melakukan verifikasi login
	4. Sistem menampilkan halaman menu utama sesuai dengan hak akses.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. Dimulai ketika user memasukkan username dan password melakukan login	
2. Klik tombol login	
	3. Sistem melakukan verifikasi login
	4. Sistem menampilkan pesan kesalahan login tidak valid.

(b) Skenario *Use case* Isi Form Data

Skenario *Use Case* Isi Form Data dapat dilihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13. Skenario *Use Case* Isi Form Data

Use Case	Isi Form Data
Deskripsi	Use case ini menggambarkan petugas melakukan pengiputan data penduduk miskin yang telah di tetapkan oleh kemetrian sosial.
Aktor	Petugas PMS
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman Isi Form Data
Kondisi Akhir	Menampilkan menu halaman Isi Form Data
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**

Tabel 4.13 Skenario *Use Case* Isi Form Data (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Tambah	
	2. Sistem menampilkan halaman form isi data penduduk miskin
3. aktor melakukan pengiputan Data penduduk miskin	
	4. Data penduduk tersimpan dalam database
	5. Sistem menampilkan data Penduduk yang baru di input
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Tambah	
	2. Sistem menampilkan halaman form isi data penduduk miskin
3. aktor melakukan pengiputan Data penduduk miskin	
	4. Data penduduk gagal disimpan dalam database
	5. Sistem tidak menampilkan data Penduduk yang baru di input

(c) Skenario *Use Case* Kelola Data Penduduk Desa

Skenario *Use Case* Kelola Penduduk Kabupaten dapat dilihat pada Tabel 4.14.

Tabel 4.14. *Use Case* Kelolah Penduduk Desa

Use Case	Kelola Data Penduduk Desa
Deskripsi	Use case ini menggambarkan setiap Kepala Petugas bisa mengolah data penduduk miskin yang telah di input berdasarkan desa masing-masing petugas.
Aktor	Petugas
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman penduduk
Kondisi Akhir	Menampilkan menu halaman penduduk
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Penduduk	
	2. Sistem menampilkan halaman cari data penduduk
3. aktor melakukan pencarian data penduduk.	
	4. Sistem mencari data yang telah di simpan di database.
	5. Sistem menampilkan data yang di cari
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu daftar petugas baru	
	2. Sistem menampilkan halaman daftar petugas baru
3. aktor melakukan pengiputan data petugas baru	

Tabel 4.14 *Use Case* Kelolah Penduduk Desa (Tabel lanjutan...)

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
	4. Sistem mencari data yang telah di simpan di database. 5. Data pengguna gagal dicari dalam database 6. Sistem menampilkan pesan data tidak ada.

(d) Skenario *Use Case* Kelola Data *Offline*

Skenario *Use Case* Kelola Data *Offline* dapat dilihat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15. *Use Case* Kelola Data *Offline*

Use Case	Kelola Data *Offline*
Deskripsi	Use case ini menggambarkan setiap Petugas yang menggunakan android ketika tidak ada jaringan maka data tersiman di database lokal.
Aktor	Petugas
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman penduduk
Kondisi Akhir	Menampilkan menu halaman penduduk
Skenario Normal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu Penduduk	
	2. Sistem menampilkan halaman cari data penduduk
3. aktor melakukan pencarian data penduduk.	
	4. Sistem mencari data yang telah di simpan di database. 5. Sistem menampilkan data yang di cari

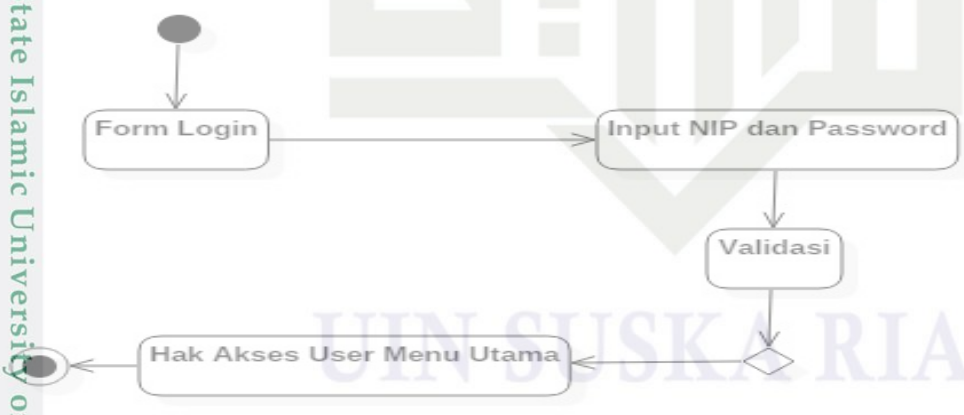
Tabel 4.15 *Use Case* Kelola Data *Offline* (Tabel lanjutan...)

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	**Aksi Sistem**
1. *Use case* ini dimulai ketika aktor membuka menu daftar petugas baru	
	2. Sistem menampilkan halaman daftar petugas baru
3. aktor melakukan pengiputan data petugas baru	
	4. Sistem mencari data yang telah di simpan di database.
	5. Data pengguna gagal dicari dalam database
	6. Sistem menampilkan pesan data tidak ada.

4.4.3 *Activity Diagram Web*

Diagram ini digunakan untuk menggambarkan aliran kerja dari sistem yang akan dibangun, dimulai dari bagaimana aliran kerja berawal, bagaimana decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana aliran kerja tersebut berakhir. Diagram Aktifitas yang diusulkan untuk masing-masing bagian dari sistem yang diusulkan akan digambarkan seperti berikut ini:

1. *Activity Diagram* Login

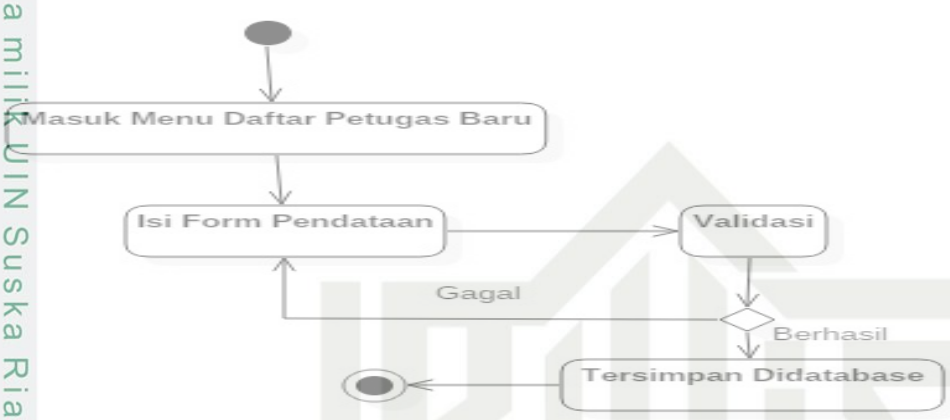


Gambar 4.5. *Activity Diagram Login*

Gambar 4.5 merupakan *activity diagram* login dari Pidaskin (Aplikasi Data

Kemiskinan) Web yang akan diimplementasi. Aktivitas ini dimulai dari membuka sistem, kemudian input NIK dan password, validasi dan jika Nik dan *password* benar sistem akan membuka Menu Utama.

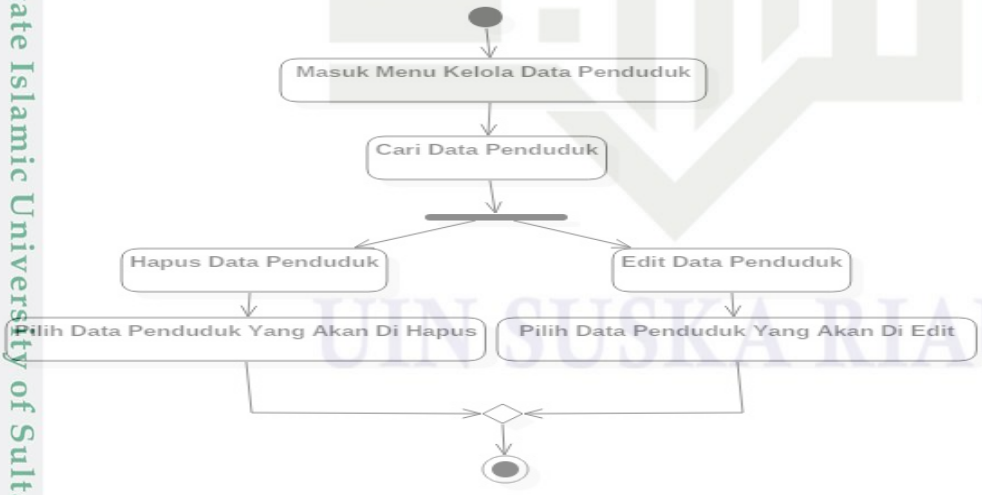
2. Activity Diagram Kelola Petugas Baru



Gambar 4.6. *Activity Diagram* Daftar Petugas

Gambar 4.6 merupakan *activity diagram* Daftar petugas dari Pidaskin (A-plikasi Data Kemiskinan) Web yang akan peneliti implementasi. Aktivitas ini di mulai dari dari halaman beranda, masuk ke halaman petugas, isi form pendata, validasi, kemudian kembali ke halaman *user*.

3. Activity Diagram Kelola Penduduk

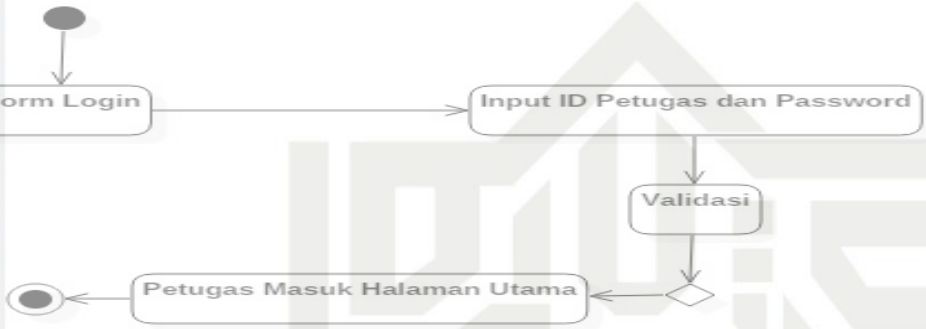


Gambar 4.7. *Activity Diagram* Daftar Kelola Data Penduduk

Gambar 4.7 merupakan *activity diagram* Kelola Data Penduduk dari Pidaskin (Aplikasi Data Kemiskinan) Web yang akan peneliti implementasi. Aktivitas ini di mulai dari halaman beranda, masuk ke halaman Kelola Data Penduduk, hapus data penduduk, atau edit data penduduk, kemudian kembali ke halaman Kelola Data Penduduk.

4.1.4 *Activity Diagram* Android

1. Activity Diagram Login



Gambar 4.8. *Activity Diagram Login* Android

Gambar 4.8 merupakan *activity diagram* login dari Pidaskin (Aplikasi Data Kemiskinan) android yang akan diimplementasi. Aktivitas ini dimulai dari membuka sistem, kemudian input Id Petugas dan password, validasi dan jika Id Petugas dan *password* benar sistem akan membuka halaman beranda.

2. Activity Diagram Isi Form Penduduk

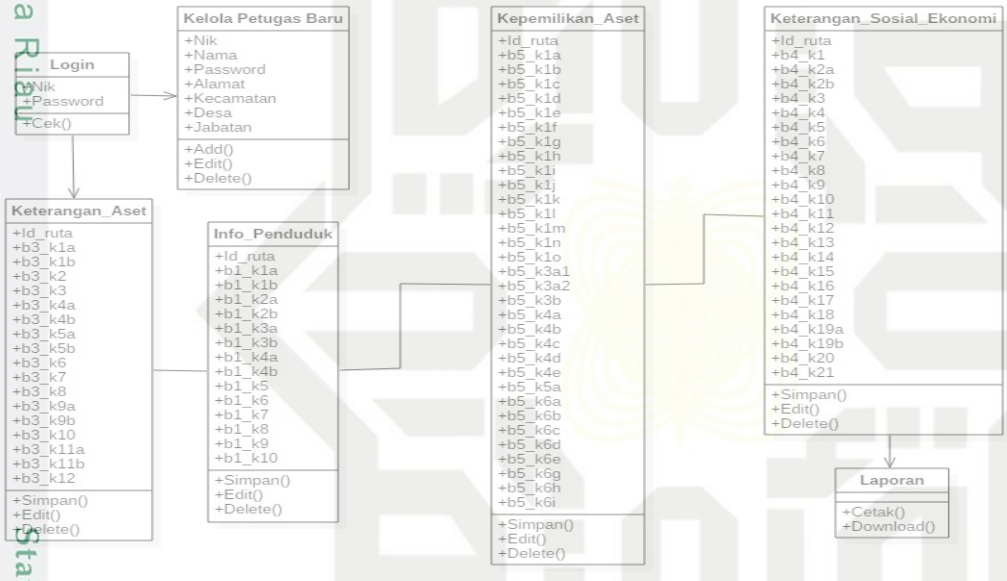
Gambar 4.9. *Activity Diagram* Isi Form Penduduk

Gambar 4.9 merupakan *activity diagram* form Pendataan Penduduk dari P-

IDASKIN (Aplikasi Data Kemiskinan) android yang akan peneliti implementasi. Aktivitas ini di mulai dari dari halaman beranda, masuk ke halaman pendataan, isi *form* pendataan, validasi, kemudian kembali ke halaman *form* pendataan.

4.4.5 *Class Diagram*

Class Diagram menggambarkan sekumpulan *class, interface, collaboration* dan relasi-relasinya. *Class Diagram* dapat menunjukan atribut dan operasinya dari sebuah *object class*. Diagram dapat dikatakan sebagai diagram dari problem domain yang menggambarkan seluruhan hubungan struktural antara *class* dan *object* yang terdapat dalam model sistem informasi yang telah ditetapkan dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10. *Class Diagram*

Keterangan Class Diagram dapat dilihat pada Tabel 4.16.

Tabel 4.16. Keterangan *Class Diagram*

Variabel	Deskripsi	Variabel	Deskripsi
id_ruta	ID rumah tangga	b5_k1d	Kepemilikan pemanas air
b1_k1a	Provinsi	b5_k1e	Kepemilikan telepon rumah
b1_k1b	Kode Provinsi	b5_k1f	Kepemilikan televisi
b1_k2a	Kab/Kota	b5_k1g	Kepemilikan emas dantabungan

Tabel 4.16 Keterangan *Class Diagram* (Tabel lanjutan...)

Variabel	Deskripsi	Variabel	Deskripsi
b1_k2b	Kode Kab/Kota	b5_k1h	Kepemilikan lap-top/komputer
b1_k3a	Kecamatan	b5_k1i	Kepemilikan sepeda
b1_k3b	Kode Kecamatan	b5_k1j	Kepemilikan sepeda motor
b1_k4a	Desa/Kelurahan	b5_k1k	Kepemilikan mobil
b1_k4b	Kode Desa/Kelurahan	b5_k1l	Kepemilikan perahu
b1_k5	Nama SLS	b5_k1m	Kepemilikan motor tempel
b1_k6	Alamat	b5_k1n	Kepemilikan perahu motor
b1_k8	Nama KRT	b5_k1o	Kepemilikan kapal
b1_k9	Jumlah ART	b5_k2a	Nomor HP yang aktif
b1_k10	Jumlah Keluarga	b5_k2b	Jumlah ruangan rumah yangditempati
b3_k1a	Status bangunan	b5_k3a1	Kepemilikan aset tidakberg-erak
b3_k1b	Status lahan	b5_k3a2	Luas aset tidak bergerak
b3_k2	Luas lantai	b5_k3b	Kepemilikan rumah di tem-patlain
b3_k3	Lantai terluas	b5_k4a	Jumlah sapi yang dimiliki
b3_k4a	Dinding terluas	b5_k4b	Jumlah kerbau yang dimiliki
b3_k4b	Kondisi Dinding	b5_k4c	Jumlah kuda yang dimiliki
b3_k5a	Atap Terluas	b5_k4d	Jumlah babi yang dimiliki
b3_k5b	Kondisi Atap	b5_k4e	Jumlah kambing/domba yangdimiliki
b3_k6	Jumlah kamar tidur	b5_k5a	Status ART yang memilik-iusaha
b3_k7	Sumber air minum	b5_k6a	Status KKS
b3_k8	Cara memperoleh air minum	b5_k6b	Status KIP
b3_k9a	Sumber penerangan utama	b5_k6c	Status KIS
b3_k9b	Daya terpasang	b5_k6d	Status BPJS mandiri
b3_k10	Bahan bakar memasak	b5_k6e	Status Jamsostek
b3_k11a	Fasilitas BAB	b5_k6f	Status asuransi kesehatan-lainnya
b3_k11b	Jenis kloset	b5_k6g	Status PKH
b3_k12	Tempat buang tinja	b5_k6h	Status Rastra

Tabel 4.16 Keterangan *Class Diagram* (Tabel lanjutan...)

Variabel	Deskripsi	Variabel	Deskripsi
b5_k1a	Kepemilikan tabung gas 5,5kg	b5_k6i	Status KUR
b5_k1b	Kepemilikan lemari es	b5_k7	No Urut ART Wanita Usia-Subur
b5_k1c	Kepemilikan ac	b5_k8a	Usia Suami
b4_k1	Nomor urut ART	b5_k8b	Usia Istri
b4_k2a	Nama ART	b5_k9	Kepesertaan KB
b4_k2b	NIK	b5_k10	Metode Kontrasepsi
b4_k3	HubKRT	b5_k11a	Lama menggunakan kontrasepsi(tahun)
b4_k4	Nomor urut keluarga	b5_k11b	Lama menggunakan kontrasepsi(bulan)
b4_k5	Hubkel	b5_k12	Tempat pelayanan KB
b4_k6	jenis kelamin	b5_k13	Status ingin punya anak lagi
b4_k7	Umur	b5_k14	Alasan utama tidak ber KB
b4_k8	Status perkawinan	b4_k16	Pendidikan tertinggi
b4_k9	Kepemilikan akta/buku nikah	b4_k17	Kelas tertinggi
b4_k10	Tercantum di dalam KK	b4_k18	Ijazah tertinggi
b4_k11	Kepemilikan kartu identitas	b4_k19a	Bekerja seminggu yg lalu
b4_k12	Status kehamilan	b4_k19b	Jumlah jam kerja
b4_k13	Jenis cacat	b4_k20	Lapangan usaha
b4_k14	Penyakit kronis	b4_k21	Status dalam pekerjaan
b4_k15	Partisipasi sekolah		

4.4.6 Perancangan *Database*

1. **Tabel Kelola Petugas Baru**
   (a) Nama: Kelola_petugas_baru
   (b) Nama Database: pidaskin
   (c) Primary Key: Nik

   Perancangan Kelola Petugas Baru dapat dilihat pada Tabel 4.17.

Tabel 4.17. Kelola Petugas Baru

No	Fields	Tipe Data	Panjang Data
1	Nik	Int	16
2	Nama	Varchar	30
3	Alamat	varchar	30
4	Password	varchar	30
5	Desa	Varchar	30
6	Kecamatan	varchar	30
7	Jabatan	varchar	20

2. **Tabel Info Penduduk**

(a) Nama: Info_penduduk

(b) Nama Database: pidaskin

(c) Primary Key: Id_Ruta

Perancangan Info Penduduk dapat dilihat pada Tabel 4.18.

Tabel 4.18. Info Penduduk

No	Fields	Tipe Data	Panjang Data
1	Id_Ruta	Int	18
2	b1_k1a	Varchar	15
3	b1_k1b	Int	2
4	b1_k2a	varchar	15
5	b1_k2b	int	2
6	b1_k3a	Varchar	30
7	b1_k3b	int	3
8	b1_k4a	varchar	30
9	b1_k4b	Int	3
10	b1_k5	Varchar	30
11	b1_k6	Varchar	90
12	b1_k8	Varchar	70
13	b1_k9	Int	2
14	b1_k10	int	2

3. **Tabel Keterangan Aset**

(a) Nama: Keterangan_Aset

(b) Nama Database: pidaskin

(c) Primary Key: Id_Ruta

Perancangan Keterangan Aset dapat dilihat pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19. Keterangan Aset

No	Fields	Tipe Data	Panjang Data
1	Id_Ruta	Int	18
2	b3_k1a	Int	1
3	b3_k1b	Int	1
4	b3_k2	Varchar	3
5	b3_k3	Int	2
6	b3_k4a	Int	1
7	b3_k4b	Int	1
8	b3_k5a	Int	2
9	b3_k5b	Int	1
10	b3_k6	Int	1
11	b3_k7	Int	2
12	b3_k8	Int	1
13	b3_k9a	Int	1
14	b3_k9b	Int	1
15	b3_k10	Int	1
16	b3_k11a	Int	1
17	b3_k11b	Int	1
18	b3_k12	Int	1

4. **Tabel Kepemilikan Aset**

(a) Nama: Kepemilikan_Aset

(b) Nama Database: pidaskin

(c) Primary Key: Id_Ruta

Perancangan Kepemilikan Aset dapat dilihat pada Tabel 4.20.

Tabel 4.20. Kepemilikan Aset

No	Fields	Tipe Data	Panjang Data
1	Id_Ruta	Int	18
2	b5_k1a	Int	1
3	b5_k1b	Int	1
4	b5_k1c	Int	1

Tabel 4.20 Kepemilikan Aset (Tabel lanjutan...)

No	Fields	Tipe Data	Panjang Data
5	b5_k1d	Int	1
6	b5_k1e	Int	1
7	b5_k1f	Int	1
8	b5_k1g	Int	1
9	b5_k1h	Int	1
10	b5_k1i	Int	1
11	b5_k1j	Int	1
12	b5_k1k	Int	1
13	b5_k1l	Int	1
14	b5_k1m	Int	1
15	b5_k1n	Int	1
16	b5_k1o	Int	1
17	b5_k3a1	Int	1
18	b5_k3a2	Varchar	5
19	b5_k3b	Int	1
20	b5_k4a	Int	2
21	b5_k4b	Int	2
22	b5_k4c	Int	2
23	b5_k4d	Int	2
24	b5_k4e	Int	2
25	b5_k5a	Int	1
26	b5_k6a	Int	1
27	b5_k6b	Int	1
28	b5_k6c	Int	1
29	b5_k6d	Int	1
30	b5_k6e	Int	1
31	b5_k6f	Int	1
32	b5_k6g	Int	1
33	b5_k6h	Int	1
34	b5_k6i	Int	1

5. **Tabel Keterangan Sosial Ekonomi**
   (a) Nama: Keterangan_sosial_ekonomi
   (b) Nama Database: pidaskin

(c) Primary Key: Id_Ruta

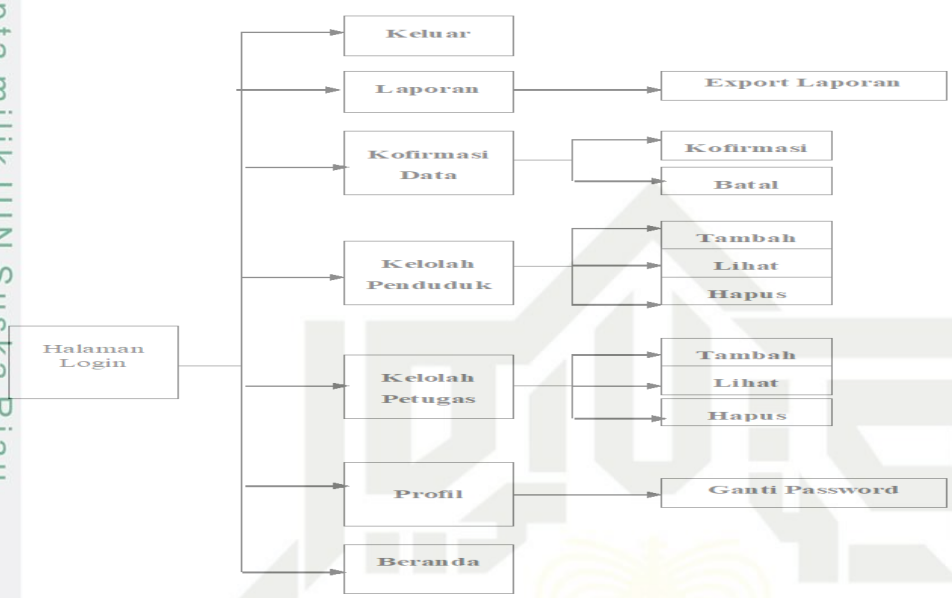
Perancangan Keterangan Sosial Ekonomi dapat dilihat pada Tabel 4.21.

Tabel 4.21. Keterangan Sosial Ekonomi

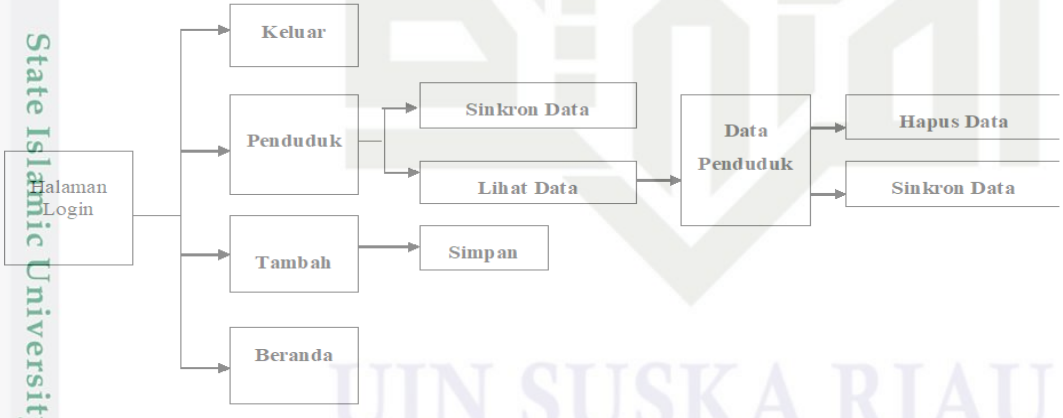
No	Fields	Tipe Data	Panjang Data
1	Id_Ruta	Int	18
2	b4_k1	Int	2
3	b4_k2a	Varchar	70
4	b4_k2b	Int	16
5	b4_k3	Int	1
6	b4_k4	Int	1
7	b4_k5	Int	1
8	b4_k6	Int	1
9	b4_k7	Int	2
10	b4_k8	Int	1
11	b4_k9	Int	1
12	b4_k10	Int	1
13	b4_k11	Int	1
14	b4_k12	Int	1
15	b4_k13	Int	1
16	b4_k14	Int	1
17	b4_k15	Int	1
18	b4_k16	Int	1
19	b4_k17	Int	1
20	b4_k18	Int	1
21	b4_k19a	Int	1
22	b4_k19b	Varchar	4
23	b4_k20	Int	1
24	b4_k21	Int	1

4.5 Perancangan Struktur Menu

Berikut adalah perancangan struktur menu Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android di Kabupaten Padang Pariaman dapat dilihat pada Gambar 4.11 dan Gambar 4.12.



Gambar 4.11. Perancangan Struktur Menu Web



Gambar 4.12. Perancangan Struktur Menu Android

4.6 Perancangan Struktur Menu

Berdasarkan perancangan sistem yang telah dibuat, maka akan didesain suatu perancangan aplikasi yang mencakup perancangan input maupun output.

4.6.1 Berbasis Web

1. Desain *Form* Login

   User harus menginputkan Nik dan *password* untuk masuk kedalam sistem yang terlihat pada Gambar 4.13.

Gambar 4.13. *User Interface* Berbasis Web Login

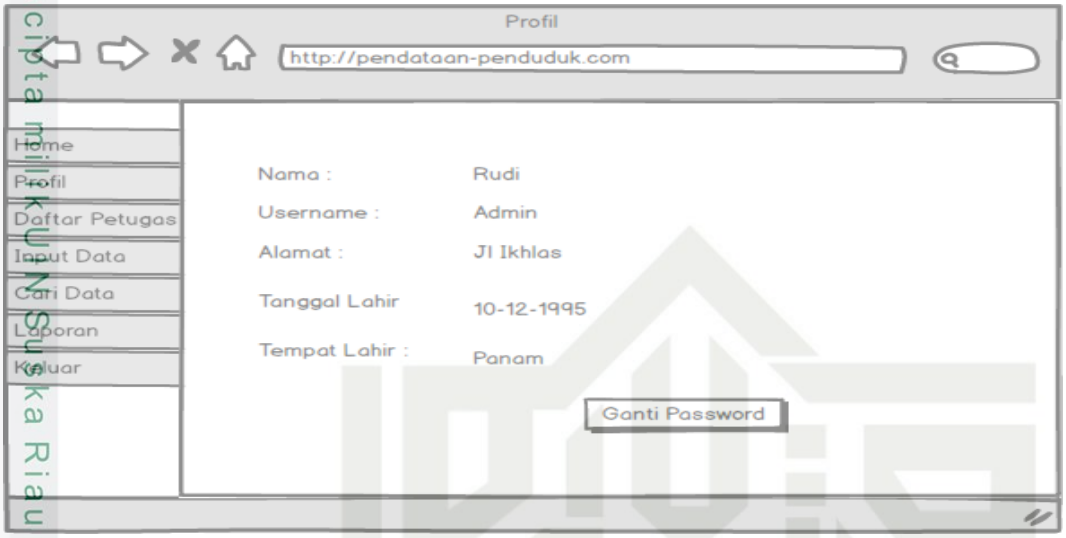
2. Desain *Home* / Beranda

   Perancangan ini merupakan tampilan awal sistem setelah *user* melakukan login yang terlihat pada Gambar 4.14.

Gambar 4.14. *User Interface* Berbasis Web *Home*

3. Desain Menu Profil

Perancangan ini merupakan tampilan profil *user* dalam melihat dan ganti *password user* yang terlihat pada Gambar 4.15.

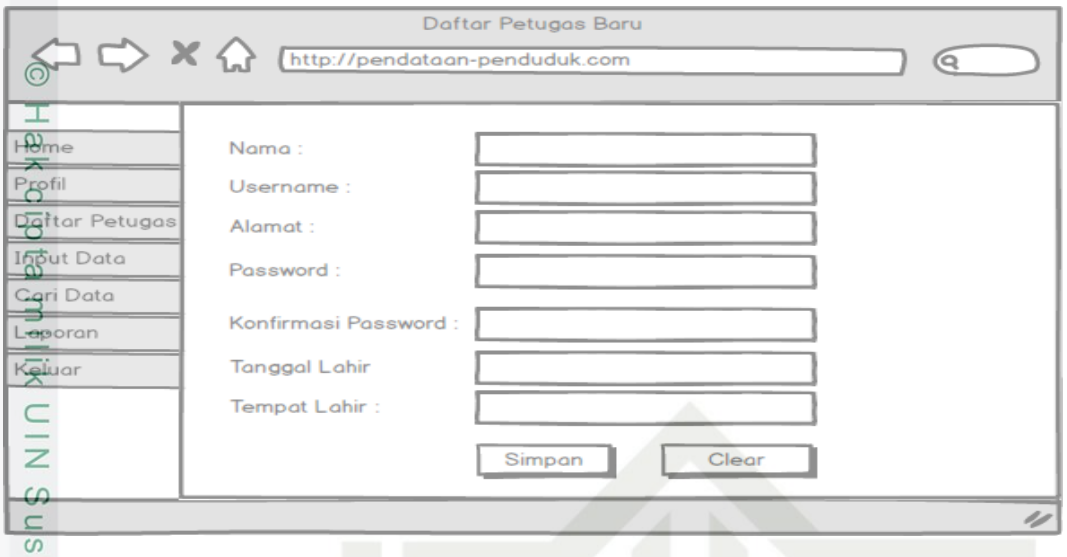


Gambar 4.15. *User Interface* Berbasis Web Profil

4. Desain Menu Daftar Petugas

Perancangan ini merupakan tampilan mengelola data petugas baru dan petugas Lama yang terlihat pada Gambar 4.16 dan Gambar 4.17.

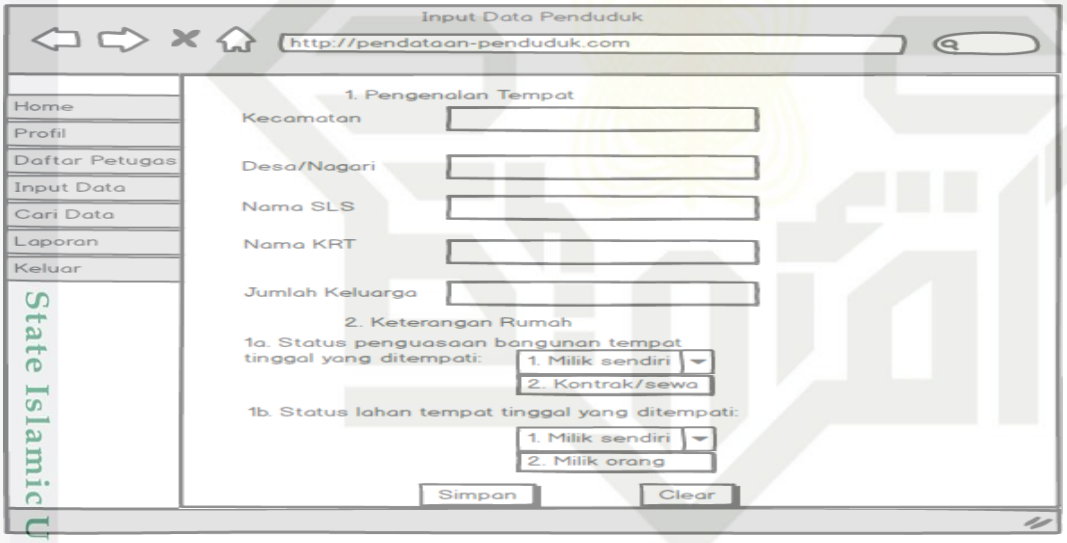
Gambar 4.16. *User Interface* berbasis web Daftar Petugas Baru



Gambar 4.17. *User Interface* Berbasis Web Input Petugas Baru

5. Desain input data penduduk

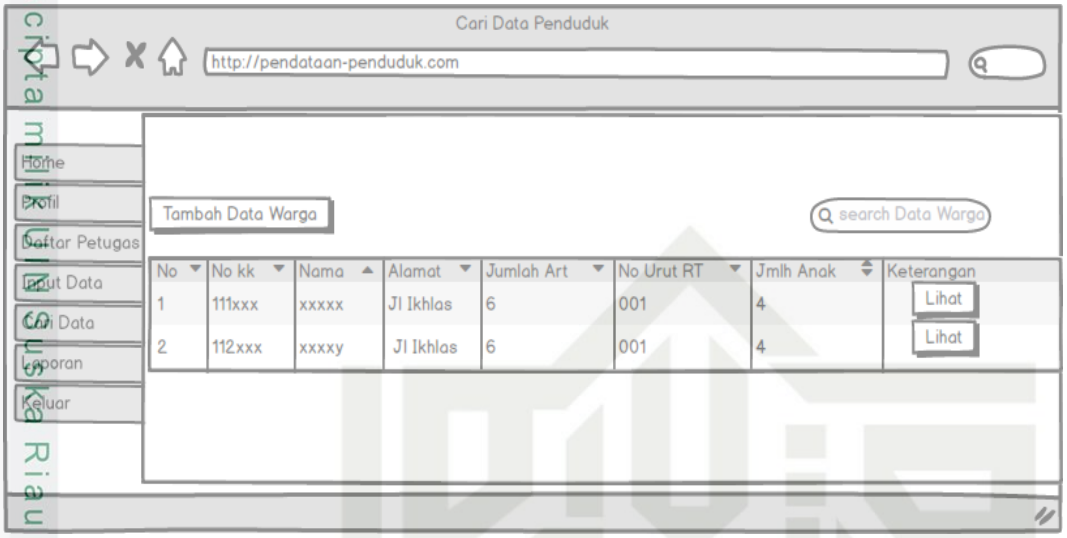
Perancangan ini merupakan tampilan *form* penginputan data penduduk miskin terbaru yang terlihat pada Gambar 4.18.



Gambar 4.18. *User Interface* Berbasis Web Input Data Penduduk

6. Desain menu kelola data penduduk

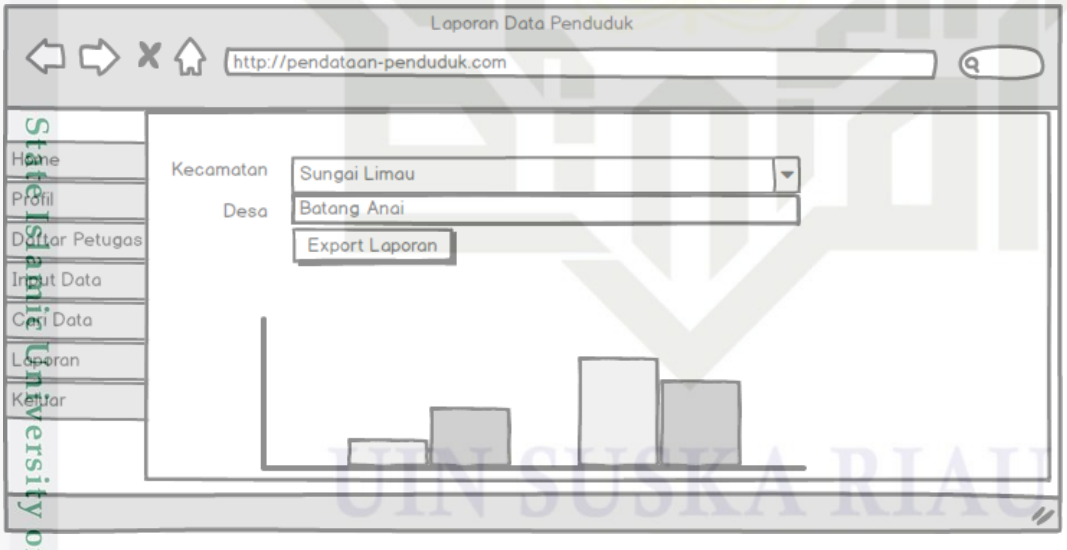
Perancangan ini merupakan tampilan mengelolah data penduduk yang telah di input oleh petugas yang terlihat pada Gambar 4.19.



Gambar 4.19. *User Interface* Berbasis Web Cari Data Penduduk

7. Desain menu laporan

Perancangan ini merupakan tampilan laporan data penduduk yang telah di input yang terlihat pada Gambar 4.20.

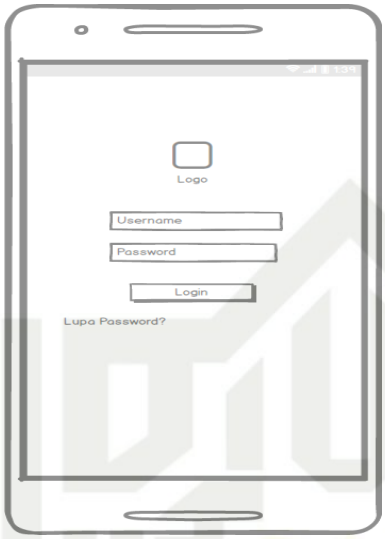


Gambar 4.20. *User Interface* Berbasis Web Laporan

4.6.2 Berbasis Android

1. Desain *Form Login*

petugas harus menginputkan Nik dan *password* untuk masuk kedalam sistem yang terlihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4.21. *User Interface* Berbasis Android Login

2. Desain *Form Home*

Perancangan ini merupakan tampilan awal sistem setelah user melakukan login yang terlihat pada Gambar 4.22.

Gambar 4.22. *User Interface* Berbasis Android *Home*

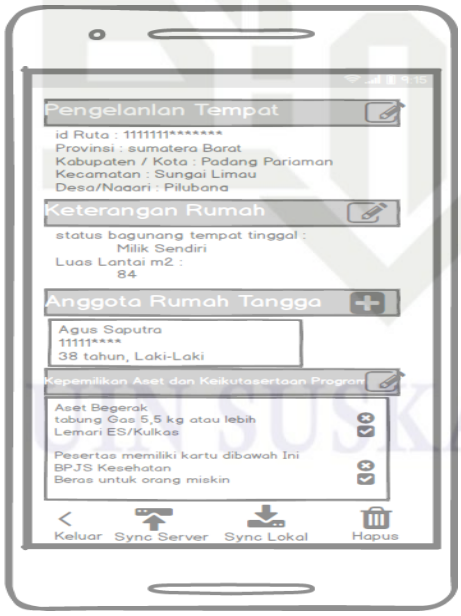
3. Desain input data penduduk

Perancangan ini merupakan tampilan *form* penginputan data penduduk miskin terbaru yang terlihat pada Gambar 4.23.

Gambar 4.23. *User Interface* Berbasis Android Input Data

4. Desain edit data penduduk

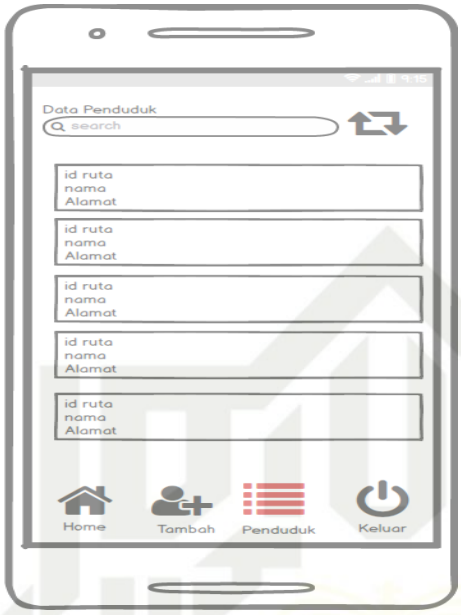
Perancangan ini merupakan tampilan edit data penduduk miskin yang telah di input petugas yang terlihat pada Gambar 4.24.



Gambar 4.24. *User Interface* Berbasis Android Edit Data

5. Desain cari data penduduk

Perancangan ini merupakan tampilan cari data penduduk miskin yang telah di input petugas yang terlihat pada Gambar 4.25.



Gambar 4.25. *User Interface* Berbasis Android Cari Data

BAB 6

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan pembuatan sistem PIDASKIN ini, maka dapat disimpulkan bahwa hasil analisis dan pembuatan sistem PIDASKIN ini adalah:

1. Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN) dapat Membantu petugas PSM (Pekerja Sosial Masyarakat) dan dinas sosial kabupaten padang pariaman dalam pendataan penduduk miskin yang lebih cepat dan efisien dalam pengiputan data.
2. Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN) Kabupaten Padang Pariaman berbasis web yang dapat mengelola fungsionalitas sesuai kebutuhan admin, kepala desa dan Petugas lapangan untuk menampilkan rekap laporan data penduduk berdasarkan kategori desa tertentu.
3. Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN) Kabupaten Padang Pariaman berbasis android yang dapat digunakan secara online maupun offline yang mempermudah dalam penginputan data penduduk miskin.

6.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan dan perbaikan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan pada Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN) Kabupaten Padang Pariaman bisa dikembangkan menggunakan teknologi yang lebih maju lagi.
2. Pada kasus yang sama Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN) Kabupaten Padang Pariaman ini dapat dikembangkan menggunakan metode yang berbeda.

DAFTAR PUSTAKA

Hariyanto, B. (2004). *Rekayasa sistem berorientasi objek*. Bandung: Informatika.

Hermanwan, S. S. (2014). *Mudah membuat aplikasi android*. SIGMATA.

Juansyah, A. (2015). Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted – global positioning system (a-gps) dengan platform android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, *1*(1).

Kadir, A. (2005). *Dasar pemrograman database web dengan asp*. Andi Yogyakarta.

Kadir, A. (2011). *Mudah menjadi programmer java*. Andi Yogyakarta.

Kurniawati, R. (2016). Sistem informasi data kemiskinan kabupaten banyuasin sumatera selatan. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2016*, *ISSN : 2089-9815*.

Mellyantika. (2015). Aplikasi data kemiskinan kabupaten indramayu berbasis web dan android. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, *1*(1), 110–117.

Mukhlis. (2016). *Statistik daerah kabupaten padang pariaman*. Badan Pusat Statistik Kabupaten Padang Pariaman.

Nugroho, B. (2004). *Php dan mysql dengan editor dreamweaver mx*. Andi Yogyakarta.

Pratama, Y. C. (2014). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi kemiskinan di indonesia. *Ensensi Jurnal Bisnis dan Manajemen*, *4*(2).

Rosa, A., dan Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa perakat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Informatika Bandung.

Santo, F. W., dan Hendra, A. (2012). *Ensensi dan penerapan erp dalam bisnis*. Graha Ilmu.

Setiyawan, R. D., Sunaryono, D., dan Akbar, R. J. (2015). Sistem informasi data kemiskinan kabupaten banyuasin sumatera selatan. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, *5*(2).

Suprianto, D., dan Agustina, R. (2011). *Pemprograman aplikasi android*. Mediakom Yogyakarta.

Surtabi, T. (2012). *Konsep sistem informasi*. Yogyakarta. Andi Offset.

Syachbana, dan Akib, Z. (2014). *Perancangan webiste menggunakan responsive web design*. SIGMATA.

Syakti, F. (2013). Sistem informasi data kemiskinan kabupaten banyuasin sumatera selatan. *Komputer Akutansi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina*

Darma, *ISSN: 1979-2328*.

Tompo, B. (2017). *Membuat aplikasi dan media pembelajaran interaktif with lectora inspire 16*. IGI DIY.

LAMPIRAN A
HASIL WAWANCARA

TRANSKIP WAWANCARA DENGAN PIHAK INSTANSI DINAS KABUPATEN PADANG PARIAMAN

Peneliti : Zukri Adinalta
Narasumber : Nuzirwan, S.Sos, MM
Jabatan : Kepala Seksi Indentifikasi Peningkatan Kapasitas
Lokasi : Kantor Dinas Kabupaten Padang Pariaman
Hari/Tanggal : Senin, 17 September 2018

1. **Berapa lama pendataan di lapangan oleh petugas? Dan adakah jangka waktu yang telah di tetapkan untuk petugas dalam pendataan ?**
   Pendataan yang di lakukkan oleh petugas 3 sampai 4 bulan, seharusnya pendataan dalam jangka 2 bulan dengan melakukan musyawarah nagari (Desa).

2. **Berapa banyak petugas yang mendata di setiap desa dan kecamatan?**
   Yang mendata di Nagari (Desa) 1 petugas dan di kecamatan 1 operator.

3. **Berapa biaya pengeluaran dana untuk pendataan warga miskin?**
   Biaya yang di anggarkan 350 juta.

4. **Apa saja kesulitan atau kedala petugas dilapangan dalam pendataan penduduk miskin?**
   Warganya tertutup dalam memberi infomasi datanya, kondisi alam (cuaca), jarak terlalu jauh, dan dari desa tidak ada mendukung.

5. **Bagaimana proses bisa di bilang warga itu adalah warga miskin?**
   Mengikuti instrument yang telah ditetapkan oleh meteri sosial.

6. **Dalam validasi data ini, apa aja bantuan yang didapat oleh warga miskin?**
   Beras Keluarga Sejatera (Rastra), Program Keluarga Harapan (PHK), Kelompok Usaha Bersama (KUBE), dan bantuan warga cacat.

7. **Siapa yang mendampingi petugas dalam pendataan penduduk miskin?**
   Tidak ada, karena petugas telah mendapatan surat izin.

8. **Siapa petugas pendataan penduduk miskin ini apakah dari dianas sosial atau lembaga lain?**
   Petugas ini di rekrut dari sosial yang di usulkan oleh nagari (Desa) yang disebut Pekerja Sosial Masyarakat (PSM).

9. **Bagaiman proses dana anggaran pendataan penduduk miskin ini cair?**
   Anggaran ini dari APBN yang di ajukan kepada bupati dan di sahkan oleh DPRD Kabupaten Padang Pariaman

10. **Bagaimana proses dalam pendataan penduduk miskin?**
    Melakukan musyawarah nagari (Desa) dan petugas langsung datang kerumah warga untuk mendata.

11. **Apakah yang di data Cuma warga miskin aja atau seluruh warga kabupaten padang pariaman?**
    Yang di data adalah warga yang telah ada di list BDT dan jika ada warga miskin melalui musyawarah Nagari (Desa) maka di masukan list warga miskin.

12. **Apakah tahun 2018 ini melakukan pendataan penduduk?**
    Tahun sekarang tidak ada, karena tidak ada dana. Tahun depan kemungkinan ada pendataan penduduk miskin.

13. **Kepada siapa data BDT ini di kirim ?**
    Kemetrian sosial

14. **Dalam format apa data BDT ini dibuat?**
    Microsoft Excel

15. **Berapa lama keluarnya hasil seleksi penduduk miskin dari kemetrian soaial?**
    Seleksi yang di lakukan kemensos paling cepat 6 bulan paling lama 1 tahun.

16. **Apakah waktu pelaksanaan pendataan penduduk miskin ini sama dengan daerah lain?**
    Seharusnya sama dengan daerah lain, tapi kendala di kabupaten padang pariaman ini adalah anggaran dana.

Narasumber

NUZIRWAN, S.SOS, MM
196 1218 199203 1 004

LAMPIRAN B

HASIL OBSERVASI

1. **Foto Observasi**

Gambar B.1. Wawancara Wali Nagari

Gambar B.2. Dinas Sosial

Gambar B.3. Testing Sistem

2. *Form* Verifikasi Dan Validasi Data

KEMENTERIAN SOSIAL REPUBLIK INDONESIA

RAHASIA

VERIFIKASI DAN VALIDASI DATA TAHUN 2017

I. PENGENALAN TEMPAT

1. Provinsi		6. Alamat	
2. Kabupaten/Kota*)		7. Nomor urut rumah tangga (dari Prelist)	
3. Kecamatan		8. Nama KRT	
4. Desa/Kelurahan/Nagari*)		9. Jumlah ART	
5. Nama SLS		10. Jumlah Keluarga	
		11. No. KK setiap keluarga di dalam Rumah Tangga	
a. KK01		f. KK06	
b. KK02		g. KK07	
c. KK03		h. KK08	
d. KK04		i. KK09	
e. KK05		j. KK10	

II. KETERANGAN PETUGAS DAN RESPONDEN

1. Tanggal Verivali :	Tanggal / Bulan / Tahun	Saya menyatakan telah melaksanakan verivali sesuai dengan prosedur
2. Nama Petugas Verivali :	..... Kode	(.....) Tanda Tangan Petugas Verivali
3. Tanggal pemeriksaan :	Tanggal / Bulan / Tahun	Saya menyatakan telah melaksanakan pemeriksaan sesuai dengan prosedur
4. Nama pemeriksa :	Kode	(.....) Tanda Tangan Pemeriksa
5. Hasil Verivali Keluarga Penerima Manfaat : 1. Selesai di verivali 2. Rumah Tangga tidak ditemukan 3. Rumah Tangga pindah/bangunan sensus sudah tidak ada 4. Bagian dari rumah tangga sesuai Prelist 5. Data Ganda	No. Urut Ruta	Saya menyatakan bahwa informasi yang saya berikan adalah benar, dan boleh dipergunakan untuk keperluan pemerintah (.....) Nama Lengkap & Tanda Tangan Responden

III. KETERANGAN PERUMAHAN

1a. Status penguasaan bangunan tempat tinggal yang ditempati:	1. Milik sendiri 2. Kontrak/sewa 3. Bebas sewa 4. Dinas 5. Lainnya	a.
b. Status lahan tempat tinggal yang ditempati:	1. Milik sendiri 2. Milik orang lain 3. Tanah negara 4. Lainnya	b.
2. Luas lantai	.....m²	
3. Jenis lantai terluas:	01. Marmer/granit 02. Keramik 03. Parket/vinil/permadani 04. Ubin/tegel/teraso 05. Kayu/papan kualitas tinggi 06. Semen/bata merah 07. Bambu 08. Kayu/papan kualitas rendah 09. Tanah 10. Lainnya	
4a. Jenis dinding terluas:	1. Tembok 2. Plesteran anyaman bambu/kawat 3. Kayu 4. Anyaman Bambu 5. Batang Kayu 6. Bambu 7. Lainnya	a.
b. Jika R.4a berkode 1, 2 atau 3, kondisi dinding:	1. Bagus/kualitas tinggi 2. Jelek/kualitas rendah	b.
5a. Jenis atap terluas:	01. Beton/genteng beton 02. Genteng keramik 03. Genteng metal 04. Genteng tanah liat 05. Asbes 06. Seng 07. Sirap 08. Bambu 09. Jerami/ijuk/daun daunan/rumbia 10. Lainnya	a.
b. Jika R.5a berkode 1, 2, 3, 4, 5, 6 atau 7 kondisi atap:	1. Bagus/kualitas tinggi 2. Jelek/kualitas rendah	b.
6. Jumlah kamar tidur:	..... kamar	
7a. Sumber air minum:	01. Air kemasan bermerk 02. Air isi ulang 03. Leding meteran 04. Leding eceran 05. Sumur bor/pompa 06. Sumur terlindung 07. Sumur tak terlindung 08. Mata air terlindung 09. Mata air tak terlindung 10. Air sungai/danau/waduk 11. Air hujan 12. Lainnya	
b. Jika R.7a berkode 3, No. ID Pelanggan :	PAM/PDAM/BPAM/.....*)	
8. Cara memperoleh air minum:	1. Membeli eceran 2. Langganan 3. Tidak membeli	
9 a. Sumber penerangan utama:	1. Listrik PLN 2. Listrik non PLN 3. Bukan listrik	a.
b. Jika R.9a berkode 1, daya terpasang:	1. 450 watt 2. 900 watt 3. 1.300 watt 4. 2.200 watt 5. > 2.200 watt 6. Tanpa meteran	b.
c. Jika R.9a berkode 1, No. ID Pelanggan :	ID PLN	
10 a. Bahan bakar/energi utama untuk memasak:	1. Listrik 2. Gas > 3 kg 3. Gas 3 kg 4. Gas kota/biogas 5. Minyak tanah 6. Briket 7. Arang 8. Kayu bakar 9. Tidak memasak di rumah	
b. Jika R.10a berkode 4, No. ID Pelanggan :	PGN/Gas Kota/.....*)	
11 a. Penggunaan fasilitas tempat buang air besar:	1. Sendiri 2. Bersama 3. Umum 4. Tidak ada --> (R.12)	
b. Jenis kloset:	1. Leher angsa 2. Plengsengan 3. Cemplung/cubluk 4. Tidak pakai	
12. Tempat pembuangan akhir tinja:	1. Tangki 2. SPAL 3. Lubang tanah 4. Kolam/sawah/sungai/danau/laut 5. Pantai/tanah lapang/kebun 6. Lainnya	

*) Coret yang tidak sesuai

V. KEPEMILIKAN ASET DAN KEIKUTSERTAAN PROGRAM

1. Rumah tangga memiliki sendiri aset bergerak sebagai berikut:

a. Tabung gas 5,5 kg atau lebih	1. Ya	2. Tidak	a.	h. Komputer/laptop	3. Ya	4. Tidak	h.
b. Lemari es/kulkas	3. Ya	4. Tidak	b.	i. Sepeda	1. Ya	2. Tidak	i.
c. AC	1. Ya	2. Tidak	c.	j. Sepeda motor	3. Ya	4. Tidak	j.
d. Pemanas air (*water heater*)	3. Ya	4. Tidak	d.	k. Mobil	1. Ya	2. Tidak	k.
e. Telepon rumah (PSTN)	1. Ya	2. Tidak	e.	l. Perahu	3. Ya	4. Tidak	l.
f. Televisi	3. Ya	4. Tidak	f.	m. Motor tempel	1. Ya	2. Tidak	m.
g. Emas/perhiasan & tabungan (senilai 10 gram emas)	1. Ya	2. Tidak	g.	n. Perahu motor	3. Ya	4. Tidak	n.
				o. Kapal	1. Ya	2. Tidak	o.

2. Rumah tangga memiliki aset tidak bergerak sebagai berikut:

a. Lahan	1. Ya, ... m²	2. Tidak	a. /
b. Rumah di tempat lain	3. Ya	4. Tidak	b.

3. Jumlah ternak yang dimiliki (ekor):

a. Sapi	a.	d. Babi	d.
b. Kerbau	b.	e. Kambing/Domba	e.
c. Kuda	c.		

4. a. Apakah ada ART yang memiliki usaha sendiri/bersama? 1. Ya 2. Tidak --> (R.5)

b. Jika "Ya" (R.4a = 1), isikan:

Nama (1)	No. urut ART (Sesuai di Blok IV Kol (1))	Lapangan usaha (tulis secara lengkap) (2)	Kode sesuai di Blok IV Kol (20)	Jumlah pekerja (Orang) (3)	Tempat/Lokasi Usaha 1. Ada 2. Tidak ada (4)	Omset usaha perbulan 1) < 1 juta 2) 1 - < 5 juta 3) 5 - < 10 juta 4) ≥ 10 juta (5)
1)		.....				
2)		.....				
3)		.....				

5. Rumah tangga menjadi peserta program/memiliki kartu program berikut:

a. Kartu Keluarga Sejahtera (KKS)/ Kartu Perlindungan Sosial (KPS)	1. Ya	2. Tidak	a.	e. Jaminan sosial tenaga kerja (Jamsostek)/ BPJS ketenagakerjaan	1. Ya	2. Tidak	e.
b. Kartu Indonesia Pintar (KIP)/ Bantuan Siswa Miskin (BSM)	3. Ya	4. Tidak	b.	f. Asuransi kesehatan lainnya	3. Ya	4. Tidak	f.
c. Kartu Indonesia Sehat (KIS)/ BPJS Kesehatan/Jamkesmas	1. Ya	2. Tidak	c.	g. Program Keluarga Harapan (PKH)	1. Ya	2. Tidak	g.
d. BPJS Kesehatan peserta mandiri	3. Ya	4. Tidak	d.	h. Beras untuk orang miskin (Raskin)	3. Ya	4. Tidak	h.
				i. Kredit Usaha Rakyat (KUR)	1. Ya	2. Tidak	i.

RAHASIA

IV. KETERANGAN SOSIAL EKONOMI ANGGOTA RUMAH TANGGA

No. Urut	NAMA ANGGOTA RUMAH TANGGA (Tulis siapa saja yang biasanya tinggal dan makan di rumah tangga ini BAIK DEWASA, ANAK-ANAK, MAUPUN BAYI. Tuliskan nama sesuai dengan identitas, beserta Nomor Induk Kependudukan (NIK))	Hubungan dengan kepala rumah tangga (Isikan KODE)	Nomor urut keluarga	Hubungan dengan kepala keluarga (Isikan KODE)	Jenis kelamin 1. Laki-laki 2. Perempuan	Umur (Tahun)	Status perkawinan (Isikan KODE)	JIKA KOL (8) = 2 atau 3, Kepemilikan akta/buku nikah atau akta cerai (Isikan KODE)	Tercantum dalam Kartu Keluarga (KK) di rumah tangga ini 1. Ya 2. Tidak	Kepemilikan kartu identitas 0. Tidak memiliki 1. Akta Kelahiran 2. Kartu Pelajar 4. KTP 8. SIM (Jumlahkan KODE yang Sesuai)	Untuk Wanita Usia 10-49 tahun dan KOL (8) = 2 Status kehamilan 1. Ya 2. Tidak	Jenis cacat (Isikan KODE)	Penyakit kronis/menahun (Isikan KODE)	UNTUK ART 5 TAHUN KE ATAS: Partisipasi sekolah (Isikan KODE)	JIKA KOLOM (15) = 1 atau 2: Jenjang dan jenis pendidikan tertinggi yang pernah/sedang diduduki (Isikan KODE)	Kelas tertinggi yang pernah/sedang diduduki (Isikan KODE)	Ijazah tertinggi yang dimiliki (Isikan KODE)	Bekerja/membantu bekerja selama seminggu yang lalu 1. Ya, ... jam 2. Tidak --> Stop	Lapangan usaha dari pekerjaan utama (Isikan KODE)	Status kedudukan dalam pekerjaan utama (Isikan KODE)	Keterangan Keberadaan Anggota Rumah Tangga (Isikan KODE)	KEIKUTSERTAAN PROGRAM (ISI KODE): KPS/KKS 1. Ya 2. Tidak	KIS/PBI JKN 1. Ya 2. Tidak	KIP/BSM 1. Ya 2. Tidak	PKH 1. Ya 2. Tidak	Raskin/Rastra 1. Ya 2. Tidak
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)	(21)	(22)	(23)	(24)	(25)	(26)	(27)
1.	Nama:..... NIK:																	/								
2.	Nama:..... NIK:																	/								
3.	Nama:..... NIK:																	/								
4.	Nama:..... NIK:																	/								
5.	Nama:..... NIK:																	/								
6.	Nama:..... NIK:																	/								
7.	Nama:..... NIK:																	/								
8.	Nama:..... NIK:																	/								
9.	Nama:..... NIK:																	/								
10.	Nama:..... NIK:																	/								

Apakah ada anak dari Kepala Keluarga yang masih menjadi tanggungan tetapi sedang sekolah/kuliah dan tidak tinggal dalam ruta ini? Jika ada, sebutkan; Jika tidak ada --> BLOK V

1. Nama : NISN/ NO KTM:	1. Nama : NISN/ NO KTM:
2. Alamat tempat tinggal :	2. Alamat tempat tinggal :
3. Nomor Induk Kependudukan (NIK) :	3. Nomor Induk Kependudukan (NIK) :
4. Nama sekolah :	4. Nama sekolah :

Kode Kolom 3
Hubungan dengan kepala rumah tangga:
1. Kepala rumah tangga
2. Istri/suami
3. Anak
4. Menantu
5. Cucu
6. Orang tua/ mertua
7. Pembantu ruta
8. Lainnya

Kode Kolom 5
Hubungan dengan kepala keluarga:
1. Kepala keluarga
2. Istri/suami
3. Anak
4. Menantu
5. Cucu
6. Orang tua/ mertua
7. Pembantu ruta
8. Lainnya

Kode Kolom 8
Status perkawinan:
1. Belum kawin
2. Kawin/nikah
3. Cerai hidup
4. Cerai mati

Kode Kolom 9
Kepemilikan akta/buku nikah atau akta cerai:
0. Tidak
1. Ya, dapat ditunjukkan
2. Ya, tidak dapat ditunjukkan

Kode Kolom 13
Jenis cacat:
00. Tidak cacat
01. Tuna daksa/ cacat tubuh
02. Tuna netra/buta
03. Tuna rungu
04. Tuna wicara
05. Tuna rungu & wicara
06. Tuna netra & cacat tubuh
07. Tuna netra, rungu, & wicara
08. Tuna rungu, wicara, & cacat tubuh
09. Tuna rungu, wicara, netra, & cacat tubuh
10. Cacat mental retardasi
11. Mantan penderita gangguan jiwa
12. Cacat fisik & mental

Kode Kolom 14
Penyakit kronis/menahun:
0. Tidak Ada
1. Hipertensi (tekanan darah tinggi)
2. Rematik
3. Asma
4. Masalah jantung
5. Diabetes (kencing manis)
6. Tuberculosis (TBC)
7. Stroke
8. Kanker atau tumor ganas
9. Lainnya (gagal ginjal, paru-paru flek, dan sejenisnya)

Kode Kolom 15
Partisipasi sekolah:
0. Tidak/belum pernah sekolah
1. Masih sekolah
2. Tidak bersekolah lagi

Kode Kolom 16
Jenjang dan jenis pendidikan tertinggi yang pernah/ sedang diduduki:
01. SD/SDLB
02. Paket A
03. M. Ibtidaiyah
04. SMP/SMPLB
05. Paket B
06. M. Tsanawiyah
07. SMA/SMK/SMALB
08. Paket C
09. M. Aliyah
10. Perguruan tinggi

Kode Kolom 17
Kelas tertinggi yang pernah/ sedang diduduki:
1 2 3 4 5 6 7 8 (Tamat)

Kode Kolom 18
Ijazah tertinggi yang dimiliki:
0. Tidak punya ijazah
1. SD/sederajat
2. SMP/sederajat
3. SMA/sederajat
4. D1/D2/D3
5. D4/S1
6. S2/S3

Kode Kolom 20
Lapangan usaha dari pekerjaan utama:
1. Pertanian tanaman padi & palawija
2. Hortikultura
3. Perkebunan
4. Perikanan tangkap
5. Perikanan budidaya
6. Peternakan
7. Kehutanan & pertanian lainnya
8. Pertambangan/penggalian
9. Industri pengolahan
10. Listrik dan gas
11. Bangunan/konstruksi
12. Perdagangan
13. Hotel & rumah makan
14. Transportasi & pergudangan
15. Informasi & komunikasi
16. Keuangan & asuransi
17. Jasa pendidikan
18. Jasa kesehatan
19. Jasa kemasyarakatan, pemerintahan & perorangan
20. Pemulung
21. Lainnya

Kode Kolom 21
Status kedudukan dalam pekerjaan utama:
1. Berusaha sendiri
2. Berusaha dibantu buruh tidak tetap/tidak dibayar
3. Berusaha dibantu buruh tetap/ dibayar
4. Buruh/karyawan/pegawai swasta
5. PNS/TNI/Polri/BUMN/BUMD/ anggota legislatif
6. Pekerja bebas pertanian
7. Pekerja bebas non-pertanian
8. Pekerja keluarga/tidak dibayar

Kode Kolom 22
Status Keberadaan Anggota Rumah Tangga :
1. Tinggal di Ruta
2. Meninggal
3. Tidak Tinggal di Ruta/ Pindah
4. Anggota Rumah Tangga Baru
5. Kesalahan Prelist
6.Tidak Ditemukan

3. Data Penduduk

b1_k6	b1_k8	b1_k9	b1_k10	b3_k1a	b3_k1b
KORONG BATANG SARIK	FAONASA	3	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	FAONASA	3	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	FAONASA	3	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	ZOHERMI	4	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	ZOHERMI	4	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	ZOHERMI	4	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	ZOHERMI	4	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG MARANTIH	BUYUNG ENEK	2	1	1	1
KORONG MARANTIH	BUYUNG ENEK	2	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG TALAO MUNDAM	SUBARMAN	4	1	3	
KORONG TALAO MUNDAM	SUBARMAN	4	1	3	
KORONG TALAO MUNDAM	SUBARMAN	4	1	3	
KORONG TALAO MUNDAM	SUBARMAN	4	1	3	
KORONG BATANG SARIK	KHOLIK	4	1	3	
KORONG BATANG SARIK	KHOLIK	4	1	3	
KORONG BATANG SARIK	KHOLIK	4	1	3	
KORONG BATANG SARIK	KHOLIK	4	1	3	
KORONG SIMPANG	PIK ADIH	1	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	SITI TALUR	1	1	1	1
KORONG PILUBANG	ROSNIMAR	2	1	1	1
KORONG PILUBANG	ROSNIMAR	2	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	YASMIN	4	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	YASMIN	4	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	YASMIN	4	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	YASMIN	4	1	1	1
KORONG MARANTIH	AMIRULLAH	6	1	1	1
KORONG MARANTIH	AMIRULLAH	6	1	1	1
TALAU KORONG TALAU	SUHENDRI	5	1	1	4
TALAU KORONG TALAU	SUHENDRI	5	1	1	4
TALAU KORONG TALAU	SUHENDRI	5	1	1	4
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG KAYU MUDO	ASRUL	7	1	1	2
KORONG KAYU MUDO	ASRUL	7	1	1	2

b1_k3a	b1_k3b	b1_k4a	b1_k4b	b1_k5
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG MARANTIH
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG MARANTIH
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG SIMPANG KATAPIANG
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG SIMPANG KATAPIANG
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG SIMPANG KATAPIANG
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG SIMPANG KATAPIANG
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG SIMPANG KATAPIANG
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG TALAO MUNDAM
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG TALAO MUNDAM
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG TALAO MUNDAM
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG TALAO MUNDAM
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG SIMPANG KATAPIANG
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG OLO BANGAU
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG PILUBANG
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG PILUBANG
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG BATANG SARIK
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG MARANTIH
BATANG ANAI	010	KATAPIANG	001	KORONG MARANTIH
V KOTO TIMUR	071	KUDU GANTIANG	002	KORONG TALAU
V KOTO TIMUR	071	KUDU GANTIANG	002	KORONG TALAU
V KOTO TIMUR	071	KUDU GANTIANG	002	KORONG TALAU
V KOTO TIMUR	071	GUNUNG PADAN	003	KORONG PASAR PADANG ALAI
V KOTO TIMUR	071	GUNUNG PADAN	003	KORONG PASAR PADANG ALAI
V KOTO TIMUR	071	GUNUNG PADAN	003	KORONG PASAR PADANG ALAI
V KOTO TIMUR	071	GUNUNG PADAN	003	KORONG PASAR PADANG ALAI
V KOTO TIMUR	071	GUNUNG PADAN	003	KORONG PASAR PADANG ALAI
V KOTO TIMUR	071	GUNUNG PADAN	003	KORONG KAYU MUDO
V KOTO TIMUR	071	GUNUNG PADAN	003	KORONG KAYU MUDO

b1_k6	b1_k8	b1_k9	b1_k10	b3_k1a	b3_k1b
KORONG BATANG SARIK	FAONASA	3	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	FAONASA	3	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	FAONASA	3	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	ZOHERMI	4	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	ZOHERMI	4	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	ZOHERMI	4	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	ZOHERMI	4	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	YUSRIL	7	1	1	1
KORONG MARANTIH	BUYUNG ENEK	2	1	1	1
KORONG MARANTIH	BUYUNG ENEK	2	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG SIMPANG	SYAMSURIZAL	5	1	1	1
KORONG TALAO MUNDAM	SUBARMAN	4	1	3	
KORONG TALAO MUNDAM	SUBARMAN	4	1	3	
KORONG TALAO MUNDAM	SUBARMAN	4	1	3	
KORONG TALAO MUNDAM	SUBARMAN	4	1	3	
KORONG BATANG SARIK	KHOLIK	4	1	3	
KORONG BATANG SARIK	KHOLIK	4	1	3	
KORONG BATANG SARIK	KHOLIK	4	1	3	
KORONG BATANG SARIK	KHOLIK	4	1	3	
KORONG SIMPANG	PIK ADIH	1	1	1	1
KORONG OLO BANGAU	SITI TALUR	1	1	1	1
KORONG PILUBANG	ROSNIMAR	2	1	1	1
KORONG PILUBANG	ROSNIMAR	2	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	YASMIN	4	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	YASMIN	4	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	YASMIN	4	1	1	1
KORONG BATANG SARIK	YASMIN	4	1	1	1
KORONG MARANTIH	AMIRULLAH	6	1	1	1
KORONG MARANTIH	AMIRULLAH	6	1	1	1
TALAU KORONG TALAU	SUHENDRI	5	1	1	4
TALAU KORONG TALAU	SUHENDRI	5	1	1	4
TALAU KORONG TALAU	SUHENDRI	5	1	1	4
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG PASAR PADANG ALAI	SUARNI	5	1	3	
KORONG KAYU MUDO	ASRUL	7	1	1	2
KORONG KAYU MUDO	ASRUL	7	1	1	2

b3_k2	b3_k3	b3_k4a	b3_k4b	b3_k5a	b3_k5b	b3_k6	b3_k7	b3_k8
24	6	3	2	6	2	1	2	2
24	6	3	2	6	2	1	2	2
24	6	3	2	6	2	1	2	2
42	6	1	2	6	2	2	6	3
42	6	1	2	6	2	2	6	3
42	6	1	2	6	2	2	6	3
42	6	1	2	6	2	2	6	3
96	6	1	1	6	1	4	5	3
96	6	1	1	6	1	4	5	3
96	6	1	1	6	1	4	5	3
96	6	1	1	6	1	4	5	3
96	6	1	1	6	1	4	5	3
96	6	1	1	6	1	4	5	3
96	6	1	1	6	1	4	5	3
24	6	3	2	6	2	1	6	3
24	6	3	2	6	2	1	6	3
64	6	1	2	6	2	3	6	2
64	6	1	2	6	2	3	6	2
64	6	1	2	6	2	3	6	2
64	6	1	2	6	2	3	6	2
64	6	1	2	6	2	3	6	2
36	6	3	2	6	2	2	6	3
36	6	3	2	6	2	2	6	3
36	6	3	2	6	2	2	6	3
36	6	3	2	6	2	2	6	3
54	6	1	2	6	2	2	2	2
54	6	1	2	6	2	2	2	2
54	6	1	2	6	2	2	2	2
54	6	1	2	6	2	2	2	2
24	6	3	2	6	2	1	7	3
84	2	1	1	6	1	4	5	3
54	6	1	1	6	1	3	6	3
54	6	1	1	6	1	3	6	3
48	9	3	2	6	2	2	2	2
48	9	3	2	6	2	2	2	2
48	9	3	2	6	2	2	2	2
48	9	3	2	6	2	2	2	2
64	6	1	2	6	2	3	6	3
64	6	1	2	6	2	3	6	3
30	6	1	2	6	2	3	11	3
30	6	1	2	6	2	3	11	3
30	6	1	2	6	2	3	11	3
36	6	3	2	9		2	9	3
36	6	3	2	9		2	9	3
36	6	3	2	9		2	9	3
36	6	3	2	9		2	9	3
36	6	3	2	9		2	9	3
42	6	3	2	6	2	3	11	3
42	6	3	2	6	2	3	11	3

b3_k9a	b3_k9b	b3_k10	b3_k11a	b3_k11b	b3_k12	b5_k1a	b5_k1b	b5_k1c
1	6		4		3	2	4	2
1	6	8	4		3	2	4	2
1	6	8	4		3	2	4	2
1	1	8	4		4	2	3	2
1	1	8	4		4	2	3	2
1	1	8	4		4	2	3	2
1	1	8	4		4	2	3	2
1	2	3	1	2	3	2	3	2
1	2	3	1	2	3	2	3	2
1	2	3	1	2	3	2	3	2
1	2	3	1	2	3	2	3	2
1	2	3	1	2	3	2	3	2
1	2	3	1	2	3	2	3	2
1	2	3	1	2	3	2	3	2
1	6	8	4		4	2	4	2
1	6	8	4		4	2	4	2
1	1	3	1	2	3	2	3	2
1	1	3	1	2	3	2	3	2
1	1	3	1	2	3	2	3	2
1	1	3	1	2	3	2	3	2
1	1	3	1	2	3	2	3	2
1	6	8	4		4	2	3	2
1	6	8	4		4	2	3	2
1	6	8	4		4	2	3	2
1	6	8	4		4	2	3	2
1	1	8	4		4	2	4	2
1	1	8	4		4	2	4	2
1	1	8	4		4	2	4	2
1	1	8	4		4	2	4	2
2		8	3	3	4	2	4	2
1	2	3	1	1	3	2	3	2
1	1	3	1	2	3	2	4	2
1	1	3	1	2	3	2	4	2
1	6	8	4		4	2	4	2
1	6	8	4		4	2	4	2
1	6	8	4		4	2	4	2
1	6	8	4		4	2	4	2
1	2	8	1	1	4	2	3	2
1	2	8	1	1	4	2	3	2
1	1	8	2	3	6	2	4	2
1	1	8	2	3	6	2	4	2
1	1	8	2	3	6	2	4	2
1	1	8	4		6	2	4	2
1	1	8	4		6	2	4	2
1	1	8	4		6	2	4	2
1	1	8	4		6	2	4	2
1	1	8	4		6	2	4	2
1	2	8	3	4	4	2	4	2
1	2	8	3	4	4	2	4	2

b5_k1d	b5_k1e	b5_k1f	b5_k1g	b5_k1h	b5_k1i	b5_k1j	b5_k1k	b5_k1l
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	1	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	4	2	4
4	2	3	2	4	2	4	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	1	4	2	4
4	2	3	2	4	1	4	2	4
4	2	3	2	4	1	4	2	4
4	2	3	2	4	1	4	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	4	2	4
4	2	3	1	4	2	4	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	3	2	4	2	4	2	4
4	2	3	2	4	2	4	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4
4	2	3	2	4	2	3	2	4

b5_k1m	b5_k1n	b5_k1o	b5_k2a1	b5_k2a2	b5_k2b	b5_k3a	b5_k3b	b5_k3c
2	4	2	1	80	4			
2	4	2	1	80	4			
2	4	2	1	80	4			
2	4	2	1	750	4			
2	4	2	1	750	4			
2	4	2	1	750	4			
2	4	2	1	750	4			
2	4	2	1	120	4			
2	4	2	1	120	4			
2	4	2	1	120	4			
2	4	2	1	120	4			
2	4	2	1	120	4			
2	4	2	1	120	4			
2	4	2	1	120	4			
2	4	2	1	300	4			
2	4	2	1	300	4			
2	4	2	1	500	4	0	0	0
2	4	2	1	500	4	0	0	0
2	4	2	1	500	4	0	0	0
2	4	2	1	500	4	0	0	0
2	4	2	1	500	4	0	0	0
2	4	2	2		4	1		
2	4	2	2		4	1		
2	4	2	2		4	1		
2	4	2	2		4	1		
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			
2	4	2	1	250	3			
2	4	2	1	100	4			
2	4	2	1	200	4			
2	4	2	1	200	4			
2	4	2	1	3600	4			
2	4	2	1	3600	4			
2	4	2	1	3600	4			
2	4	2	1	3600	4			
2	4	2	1	600	4	1		
2	4	2	1	600	4	1		
2	4	2	2		4	0	0	0
2	4	2	2		4	0	0	0
2	4	2	2		4	0	0	0
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			
2	4	2	2		4			

b5_k3d	b5_k3e	b5_k4a	b5_k5a	b5_k5b	b5_k5c	b5_k5d	b5_k5e	b5_k5f
		2	2	4	2	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		1	1	3	1	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
0	0	1	2	4	1	4	2	4
0	0	1	2	4	1	4	2	4
0	0	1	2	4	1	4	2	4
0	0	1	2	4	1	4	2	4
0	0	1	2	4	1	4	2	4
		2	2	3	2	4	2	4
		2	2	3	2	4	2	4
		2	2	3	2	4	2	4
		2	2	3	2	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
		2	1	4	2	4	2	4
		2	1	4	1	4	2	4
		1	1	4	1	4	2	4
		1	1	4	1	4	2	4
		1	2	4	2	4	2	4
		1	2	4	2	4	2	4
		1	2	4	2	4	2	4
		1	2	4	2	4	2	4
		1	2	3	1	4	2	4
		1	2	3	1	4	2	4
0	0	1	2	4	2	4	2	4
0	0	1	2	4	2	4	2	4
0	0	1	2	4	2	4	2	4
		2	2	4	1	4	2	4
		2	2	4	1	4	2	4
		2	2	4	1	4	2	4
		2	2	4	1	4	2	4
		2	2	4	1	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4
		2	2	4	2	4	2	4

b5_k5g	b5_k5h	b5_k5i	b4_k1	b4_k2a	b4_k2b
2	3	2	1	FAONASA	1305023112850002
2	3	2	2	SENIA	1305026009910001
2	3	2	3	RESTI FEBIAN	1305025802100002
2	3	2	1	ZOHERMI	1305020302700003
2	3	2	2	EMA SUHARTI	1305026003770001
2	3	2	3	HAJA HUDRI	1305020501010003
2	3	2	4	HAAFIZII QADRI	1305021410060002
2	3	2	1	YUSRIL	1305021405630001
2	3	2	2	DARNELIS	1305026711710001
2	3	2	3	RAMADHAN PINK	1305021910050001
2	3	2	4	ANISA FATMA	1305025206000001
2	3	2	5	AMALIA NURUL WAHYUNI	1305025812970001
2	3	2	6	AULIA FITRI	1305026410080001
2	3	2	7	RABIATUL ADAWIYAH	1305026503940001
2	4	2	1	BUYUNG ENEK	
2	4	2	2	SYAMSIAR	1305024911460001
2	4	2	1	SYAMSURIZAL	1305021109690001
2	4	2	2	SUHARTINI	1305026006680001
2	4	2	3	RAHUL ALFITRA	1305021910070002
2	4	2	4	YELSI WULANDARI	1305025303030001
2	4	2	5	YODI PRIMA	1305020803970001
2	3	2	1	SUBARMAN	1305021512650005
2	3	2	2	ENDANG SUBARMINI	1305026304690002
2	3	2	3	WAHYU JAKA SAPUTRA	1305020605090003
2	3	2	4	DEWI KUNTI BROTO	1305026809980005
2	4	2	1	KHOLIK	1305020806680001
2	4	2	2	ARIANTI	1305021305024709
2	4	2	3	AL AYEF SYAYID. A	1305022206020002
2	4	2	4	ARIF KAFA MAHFIROH	1305024711000003
2	3	2	1	PIK ADIH	1305024503360001
2	3	2	1	SITI TALUR	
2	4	2	1	ROSNIMAR	
2	4	2	2	NURMAN	
2	3	2	1	YASMIN	1305022508660001
2	3	2	2	MARADI	1305025204560001
2	3	2	3	RIZA WATI	1305024908920001
2	3	2	4	OPET AYUNITA	1305026707950003
1	3	2	1	AMIRULLAH	1305020703710001
1	3	2	2	RATNA YULIS	1305025305750001
2	4	2	3	ASIH MAYANG SARI	
2	4	2	4	SALSABILA	1305146407040002
2	4	2	5	DIPA AGTALIA	1305147008100001
2	4	2	1	SUARNI	1305144808750001
2	4	2	2	WAHYU AGUSNI	1305140808880001
2	4	2	3	ZULFIKAR	1305142404080001
2	4	2	4	JULIA	1305146807010001
2	4	2	5	TINI	
2	4	2	1	ASRUL	1305140107580020
2	4	2	2	NEWAN	1305144107700013

b4_k3	b4_k4	b4_k5	b4_k6	b4_k7	b4_k8	b4_k9	b4_k10	b4_k11
1	1	1	1	30	2	1	1	4
2	1	2	2	24	2	1	1	4
3	1	3	2	4	1		1	0
1	1	1	1	45	2	1	1	4
2	1	2	2	38	2	1	1	4
3	1	3	1	14	1		1	0
3	1	3	1	9	1		1	0
1	1	1	1	52	2	1	1	4
2	1	2	2	43	2	1	1	4
3	1	3	1	9	1		1	0
3	1	3	2	15	1		1	0
3	1	3	2	17	1		1	0
3	1	3	2	6	1		1	0
3	1	3	2	21	1		1	4
1	1	1	1	88	2	2	2	4
2	1	2	2	69	2	2	1	4
1	1	1	1	46	2	1	1	4
2	1	2	2	47	2	1	1	4
3	1	3	1	7	1		1	1
3	1	3	1	12	1		1	1
3	1	3	1	18	1		1	1
1	1	1	1	50	2	2	1	4
2	1	2	2	46	2	2	1	4
3	1	3	1	6	1		1	0
3	1	3	2	17	2		1	2
1	1	1	1	47	3	1	1	4
2	1	2	2	43	4	1	1	4
3	1	3	1	13	5		1	0
3	1	3	1	15	6		1	0
1	1	1	2	76	7		1	4
1	1	1	1	73	8		2	0
1	1	1	2	65	9		2	0
3	1	3	1	40	10		2	0
1	1	1	1	49	11	1	1	4
2	1	2	2	59	12	1	1	4
3	1	3	2	23	13		1	4
3	1	3	2	20	14		1	0
1	1	1	1	45	15	1	1	4
2	1	2	2	40	16	1	1	4
3	1	3	2	7	1		1	1
3	1	3	2	11	1		1	1
3	1	3	2	3	1		1	1
1	1	1	2	40	3	1	1	4
3	1	3	1	27	1		1	4
3	1	3	1	6	1		1	0
3	1	3	2	14	1		1	0
6	1	6	2	59	4		2	4
1	1	1	1	57	2	2	1	4
2	1	2	2	45	2	2	1	4

b4_k12	b4_k13	b4_k14	b4_k15	b4_k16	b4_k17	b4_k18	b4_k19a	b4_k19b
	0	0	2	1	8	1	1	42
1	0	0	2	1	8	1	2	
	0	0						
	0	0	2	1	8	1	1	24
2	0	0	2	1	8	1	1	16
	0	0	1	4	2	1	2	
	0	0	1	1	2	0	2	
	0	0	2	7	8	3	1	48
2	0	0	2	7	8	3	1	40
	0	0	1	1	2	0	2	
	0	0	1	99	2	0	2	
	0	0	1	4	2	1	2	
	0	0	0				2	
	0	0	2	7	8	3	2	
	0	2	2	1	8	1	1	30
	0	0	2	1	8	1	1	15
	0	0	2	7	8	3	1	40
2	0	0	2	4	8	2	1	25
	0	0	1	1	2	0	2	
	0	0	1	4	1	1	2	
	0	0	2	7	8	3	2	
	0	0	2	7	8	3	2	
2	0	0	2	7	8	3	1	15
	0	0	0				2	
	0	0	1	7	3	2	2	
	0	0	2	7	8	3	2	
2	0	0	2	1	8	1	2	
	0	0	1	1	6	0	2	
	0	0	1	4	2	1	2	
	0	9	0				2	
	0	0	2	4	8	2	2	
	0	0	2	1	8	1	2	
	0	0	2	1	8	1	1	40
	0	0	2	1	8	1	1	42
	0	2	2	1	8	1	2	
	0	0	2	1	8	1	2	
	0	0	2	4	8	2	2	
	0	0	2	4	8	2	1	15
2	0	0	2	1	8	1	1	15
	0	0	1	1	1	0	2	
	0	0	1	1	5	0	2	
	0	0						
	0	0	2	4	8	2	1	30
	0	0	2	4	2	1	2	
	0	0	1	1	1	0	2	
	0	0	1	4	2	1	2	
	0	0	0				2	
	0	0	2	1	8	1	2	
2	0	0	2	1	8	1	2	

b4_k20	b4_k21
1	6
3	1
1	7
19	1
13	8
3	6
21	8
1	1
21	6
21	8
1	2
3	1
1	1
21	7
12	4

LAMPIRAN C
HASIL UJI BLACK BOX

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Android

Nama Responden Pengujian : Desnando
Merek Smartphone : Asus Zenfone Max M2
Ukuran Layar : 6,3 inc
Ram Smartphone : 3 GB
Versi Android : Pie
Jaringan Smartphone : 4G LTE
Procesor Smartphone : Snapdragon 632
Hari/Tanggal : Selasa / 10 - Desember 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN Android)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Petugas Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Tambah	Klik menu tambah penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat dan tambah data penduduk.	✓	

4	Menu Sync Server	Klik Sub menu Sync Server, maka akan dikirim (sinkron) ke server.	Petugas berhasil sinkron data penduduk ke server online.	✓	
5	Menu Kembali	Klik Sub menu kembali, maka sistem menapilkan halaman penduduk.	Kembali kehalaman penduduk.	✓	
6	Menu Sync Lokal	Klik Sub menu Sync lokal, maka akan simpan data ke server android.	Petugas berhasil simpan data penduduk ke server android.	✓	
7	Menu Hapus	Klik Sub menu hapus, maka sistem mengapus data penduduk di server android.	Petugas berhasil hapus data penduduk ke server android.	✓	
8	Menu Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
9	Sinkron Data Penduduk	Pada halaman penduduk klik tombol sinkron data penduduk.	Petugas Berhasil sinkron semua data penduduk dari server ke android	✓	
10	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(DESNANDO)

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Android

Nama Responden Pengujian : Ita Nur Hidayah
Merek Smartphone : OPPO Neo 7
Ukuran Layar : 5.0 Inchi
Ram Smartphone : 2 GB
Versi Android : LOLLIPOP
Jaringan Smartphone : 3 G LTE
Procesor Smartphone : Mediatek MT6582
Hari/Tanggal : Kamis, 05 Desember 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Hasil Evaluasi	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN Android)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Petugas Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Tambah	Klik menu tambah penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat dan tambah data penduduk.	✓	

4	Menu Sync Server	Klik Sub menu Sync Server, maka akan dikirim (sinkron) ke server.	Petugas berhasil sinkron data penduduk ke server online.	✓	
5	Menu Kembali	Klik Sub menu kembali, maka sistem menapilkan halaman penduduk.	Kembali kehalaman penduduk.	✓	
6	Menu Sync Lokal	Klik Sub menu Sync lokal, maka akan simpan data ke server android.	Petugas berhasil simpan data penduduk ke server android.	✓	
7	Menu Hapus	Klik Sub menu hapus, maka sistem mengapus data penduduk di server android.	Petugas berhasil hapus data penduduk ke server android.	✓	
8	Menu Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
9	Sinkron Data Penduduk	Pada halaman penduduk klik tombol sinkron data penduduk.	Petugas Berhasil sinkron semua data penduduk dari server ke android	✓	
10	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

1	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login		

Mengetahui,
Responden

Ilta nur hidayah

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Android

Nama Responden Pengujian : Monica Ania Yusan
Merek Smartphone : Asus Zanfone Max m2
Ukuran Layar : 6.26 Inchi
Ram Smartphone : 3 GB
Versi Android : Oreo
Jaringan Smartphone : 4G LTE
Procesor Smartphone : Snaidragon 632
Hari/Tanggal : Rabu 04-12-2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN Android)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Petugas Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Tambah	Klik menu tambah penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat dan tambah data penduduk.	✓	

4	Menu Sync Server	Klik Sub menu Sync Server, maka akan dikirim (sinkron) ke server.	Petugas berhasil sinkron data penduduk ke server online.	✓	
5	Menu Kembali	Klik Sub menu kembali, maka sistem menapilkan halaman penduduk.	Kembali kehalaman penduduk.	✓	
6	Menu Sync Lokal	Klik Sub menu Sync lokal, maka akan simpan data ke server android.	Petugas berhasil simpan data penduduk ke server android.	✓	
7	Menu Hapus	Klik Sub menu hapus, maka sistem mengapus data penduduk di server android.	Petugas berhasil hapus data penduduk ke server android.	✓	
8	Menu Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
9	Sinkron Data Penduduk	Pada halaman penduduk klik tombol sinkron data penduduk.	Petugas Berhasil sinkron semua data penduduk dari server ke android	✓	
10	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(Monica)

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Android

Nama Responden Pengujian : MUKHTAR LUTFI
Merek Smartphone : REDMI NOTE 5
Ukuran Layar : 5,99 INCHI
Ram Smartphone : 4GB
Versi Android : PIE
Jaringan Smartphone : 4G LTE
Procesor Smartphone : SNAPDRAGON 636
Hari/Tanggal : RABU / 11 DESEMBER 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN Android)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Petugas Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Tambah	Klik menu tambah penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat dan tambah data penduduk.	✓	

4	Menu Sync Server	Klik Sub menu Sync Server, maka akan dikirim (sinkron) ke server.	Petugas berhasil sinkron data penduduk ke server online.	✓	
5	Menu Kembali	Klik Sub menu kembali, maka sistem menapilkan halaman penduduk.	Kembali kehalaman penduduk.	✓	
6	Menu Sync Lokal	Klik Sub menu Sync lokal, maka akan simpan data ke server android.	Petugas berhasil simpan data penduduk ke server android.	✓	
7	Menu Hapus	Klik Sub menu hapus, maka sistem mengapus data penduduk di server android.	Petugas berhasil hapus data penduduk ke server android.	✓	
8	Menu Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
9	Sinkron Data Penduduk	Pada halaman penduduk klik tombol sinkron data penduduk.	Petugas Berhasil sinkron semua data penduduk dari server ke android	✓	
10	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(MAUKHTAR LUTFI)

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Android

Nama Responden Pengujian : Siti Romlah
Merek Smartphone : OPPO A37
Ukuran Layar : 5 inchi
Ram Smartphone : 2 GB
Versi Android : Lollipop
Jaringan Smartphone : 4G LTE
Procesor Smartphone : Snapdragon 410
Hari/Tanggal : Kamis, 05 Desember 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN Android)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Petugas Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Tambah	Klik menu tambah penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat dan tambah data penduduk.	✓	

4	Menu Sync Server	Klik Sub menu Sync Server, maka akan dikirim (sinkron) ke server.	Petugas berhasil sinkron data penduduk ke server online.	✓	
5	Menu Kembali	Klik Sub menu kembali, maka sistem menapilkan halaman penduduk.	Kembali kehalaman penduduk.	✓	
6	Menu Sync Lokal	Klik Sub menu Sync lokal, maka akan simpan data ke server android.	Petugas berhasil simpan data penduduk ke server android.	✓	
7	Menu Hapus	Klik Sub menu hapus, maka sistem mengapus data penduduk di server android.	Petugas berhasil hapus data penduduk ke server android.	✓	
8	Menu Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
9	Sinkron Data Penduduk	Pada halaman penduduk klik tombol sinkron data penduduk.	Petugas Berhasil sinkron semua data penduduk dari server ke android	✓	
10	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

Romlah

(Siti Romlah)

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Android

Nama Responden Pengujian : Jukhri Sirahputra Bancin
Merek Smartphone : REDMI NOTE 7
Ukuran Layar : 6,3"
Ram Smartphone : 3 GB
Versi Android : 9 PKQ1.180904.001 (Pie)
Jaringan Smartphone : 4G, LTE
Procesor Smartphone : Qualcomm SDM660 Snapdragon 660 (14nm)
Hari/Tanggal : Senin, 16 Desember 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN Android)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Petugas Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Tambah	Klik menu tambah penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat dan tambah data penduduk.	✓	

4	Menu Sync Server	Klik Sub menu Sync Server, maka akan dikirim (sinkron) ke server.	Petugas berhasil sinkron data penduduk ke server online.	✓	
5	Menu Kembali	Klik Sub menu kembali, maka sistem menapilkan halaman penduduk.	Kembali kehalaman penduduk.	✓	
6	Menu Sync Lokal	Klik Sub menu Sync lokal, maka akan simpan data ke server android.	Petugas berhasil simpan data penduduk ke server android.	✓	
7	Menu Hapus	Klik Sub menu hapus, maka sistem mengapus data penduduk di server android.	Petugas berhasil hapus data penduduk ke server android.	✓	
8	Menu Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
9	Sinkron Data Penduduk	Pada halaman penduduk klik tombol sinkron data penduduk.	Petugas Berhasil sinkron semua data penduduk dari server ke android	✓	
10	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(Juhni Syahputra Pancin

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web

Nama Responden Pengujian : Jukhri Syahputra Bancin
Browser Yang Digunakan : Mozilla Firefox
Hari/Tanggal : Senin, 16 Desember 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
		Hak Akses Admin (Pengelolah PIDASKIN)			
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Admin Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sisteem mengarahkan kehalaman beranda.	Admin berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Admin berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Admin berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Tambah Petugas baru	Pada halaman petugas klik tombol Tambah Petugas baru.	Tambah Petugas baru berhasil.	✓	
7	Edit Data Petugas	Pada halaman petugas klik tombol edit Petugas baru.	Edit Petugas baru berhasil.	✓	

8	Hapus Data petugas.	Pada halaman petugas klik tombol Hapus Petugas baru.	Hapus Petugas baru berhasil.	✓	
9	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman dan tambah data penduduk.	✓	
10	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
11	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
12	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
13	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Admin berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
14	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
15	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
16	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Admin berhasil melihat halaman Laporan.	✓	
17	Export	Pada halaman laporan	Admin berhasil		

	Laporan	data klik tombol Export Laporan.	Export Laporan.	✓	
18	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Kepala Desa (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Kepala Desa Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Kepala Desa berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Kepala Desa berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

		lihat data pnduduk.		✓	
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Kepala Desa berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
10	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
11	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
12	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Kepala Desa melihat halaman Laporan.	✓	
13	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Kepala Desa Export Laporan.	✓	
14	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web	Petugas Berhasil	✓	

		PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Petugas berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat tambah data penduduk.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Petugas melihat halaman Laporan.	✓	

10	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Petugas Export Laporan.	✓	
11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(Jukhri syahputra Bancin)

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web

Nama Responden Pengujian : Siti Romlah

Browser Yang Digunakan : Opera Mini

Hari/Tanggal : Kamis, 05 Desember 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
		Hak Akses Admin (Pengelolah PIDASKIN)			
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Admin Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sisteem mengarahkan kehalaman beranda.	Admin berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Admin berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Admin berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Tambah Petugas baru	Pada halaman petugas klik tombol Tambah Petugas baru.	Tambah Petugas baru berhasil.	✓	
7	Edit Data Petugas	Pada halaman petugas klik tombol edit Petugas baru.	Edit Petugas baru berhasil.	✓	

8	Hapus Data petugas.	Pada halaman petugas klik tombol Hapus Petugas baru.	Hapus Petugas baru berhasil.	✓	
9	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman dan tambah data penduduk.	✓	
10	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
11	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
12	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
13	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Admin berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
14	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
15	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
16	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Admin berhasil melihat halaman Laporan.	✓	
17	Export	Pada halaman laporan	Admin berhasil	✓	

	Laporan	data klik tombol Export Laporan.	Export Laporan.		
18	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Kepala Desa (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Kepala Desa Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Kepala Desa berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Kepala Desa berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

		lihat data pnduduk.			
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Kepala Desa berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
10	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
11	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
12	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Kepala Desa melihat halaman Laporan.	✓	
13	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Kepala Desa Export Laporan.	✓	
14	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web	Petugas Berhasil	✓	

		PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Login		
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Petugas berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat tambah data penduduk.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Petugas melihat halaman Laporan.	✓	

10	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Petugas Export Laporan.	✓	
11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(Siti Romlah)

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web

Nama Responden Pengujian : Ika Nur Hidayah

Browser Yang Digunakan : Internet Explorer

Hari/Tanggal : Rabu, 04 Desember 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Admin (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Admin Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sisteem mengarahkan kehalaman beranda.	Admin berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Admin berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Admin berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Tambah Petugas baru	Pada halaman petugas klik tombol Tambah Petugas baru.	Tambah Petugas baru berhasil.	✓	
7	Edit Data Petugas	Pada halaman petugas klik tombol edit Petugas baru.	Edit Petugas baru berhasil.	✓	

8	Hapus Data petugas.	Pada halaman petugas klik tombol Hapus Petugas baru.	Hapus Petugas baru berhasil.	✓	
9	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman dan tambah data penduduk.	✓	
10	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
11	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
12	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
13	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Admin berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
14	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
15	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
16	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Admin berhasil melihat halaman Laporan.	✓	
17	Export	Pada halaman laporan	Admin berhasil	✓	

	Laporan	data klik tombol Export Laporan.	Export Laporan.	✓	
18	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Kepala Desa (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Kepala Desa Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Kepala Desa berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Kepala Desa berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

		lihat data pnduduk.			
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Kepala Desa berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
10	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
11	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
12	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Kepala Desa melihat halaman Laporan.	✓	
13	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Kepala Desa Export Laporan.	✓	
14	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web	Petugas Berhasil	✓	

		PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Login		
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Petugas berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat tambah data penduduk.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Petugas melihat halaman Laporan.	✓	

10	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Petugas Export Laporan.	✓	
11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(Ika Nur Hidayah)

		PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Login		
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Petugas berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat tambah data penduduk.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Petugas melihat halaman Laporan.	✓	

10	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Petugas Export Laporan.	✓	
11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(Ika Nur Hidayah)

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web

Nama Responden Pengujian : Monica Ania Yusan

Browser Yang Digunakan : Google Chrome

Hari/Tanggal : Kamis, 05-12-2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
		Hak Akses Admin (Pengelolah PIDASKIN)			
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Admin Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sisteem mengarahkan kehalaman beranda.	Admin berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Admin berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Admin berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Tambah Petugas baru	Pada halaman petugas klik tombol Tambah Petugas baru.	Tambah Petugas baru berhasil.	✓	
7	Edit Data Petugas	Pada halaman petugas klik tombol edit Petugas baru.	Edit Petugas baru berhasil.	✓	

8	Hapus Data petugas.	Pada halaman petugas klik tombol Hapus Petugas baru.	Hapus Petugas baru berhasil.	✓	
9	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman dan tambah data penduduk.	✓	
10	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
11	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
12	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
13	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Admin berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
14	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
15	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
16	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Admin berhasil melihat halaman Laporan.	✓	
17	Export	Pada halaman laporan	Admin berhasil	✓	

	Laporan	data klik tombol Export Laporan.	Export Laporan.	✓	
18	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Kepala Desa (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Kepala Desa Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Kepala Desa berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Kepala Desa berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

		lihat data pnduduk.			
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Kepala Desa berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
10	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
11	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
12	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Kepala Desa melihat halaman Laporan.	✓	
13	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Kepala Desa Export Laporan.	✓	
14	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web	Petugas Berhasil	✓	

		PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Login		
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Petugas berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat tambah data penduduk.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Petugas melihat halaman Laporan.	✓	

10	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Petugas Export Laporan.	✓	
11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(Monica Ania.Y)

Pengujian Black Box
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web

Nama Responden Pengujian : MUKHTAR LUTFI

Browser Yang Digunakan : UC BROWSER

Hari/Tanggal : RABU / 11 DESEMBER 2019

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Admin (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Admin Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sisteem mengarahkan kehalaman beranda.	Admin berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Admin berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Admin berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Tambah Petugas baru	Pada halaman petugas klik tombol Tambah Petugas baru.	Tambah Petugas baru berhasil.	✓	
7	Edit Data Petugas	Pada halaman petugas klik tombol edit Petugas baru.	Edit Petugas baru berhasil.	✓	

8	Hapus Data petugas.	Pada halaman petugas klik tombol Hapus Petugas baru.	Hapus Petugas baru berhasil.	✓	
9	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman dan tambah data penduduk.	✓	
10	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Admin berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
11	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
12	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
13	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Admin berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
14	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
15	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
16	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Admin berhasil melihat halaman Laporan.	✓	
17	Export	Pada halaman laporan	Admin berhasil	✓	

	Laporan	data klik tombol Export Laporan.	Export Laporan.	✓	
18	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Kepala Desa (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Kepala Desa Berhasil Login	✓	
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Kepala Desa berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Kepala Desa berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Data Petugas	Klik sub menu data petugas, maka sistem menapilkan data petugas.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data petugas.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Kepala Desa berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol	Lihat data penduduk berhasil.	✓	

		lihat data pnduduk.			
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Konfirmasi Data	Klik sub menu komfirmasi data, maka sistem menampilkan data penduduk yang mau di hapus.	Kepala Desa berhasil melihat halaman kofirmasi data.	✓	
10	Konfirmasi Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol kofirmasi hapus.	Hapus data penduduk berhasil.	✓	
11	Batalkan Hapus	Pada halaman kofirmasi data klik tombol batalkan hapus.	Hapus data penduduk berhasil dibatalkan.	✓	
12	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Kepala Desa melihat halaman Laporan.	✓	
13	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Kepala Desa Export Laporan.	✓	
14	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

No	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
Hak Akses Petugas (Pengelolah PIDASKIN)					
1	Login	Membuka web	Petugas Berhasil	✓	

		PIDASKIN Memasukan NIK dan Password.	Login		
2	Halaman Beranda	Setelah berhasil login sistem mengarahkan kehalaman beranda.	Petugas berhasil masuk halaman beranda	✓	
3	Menu Profil	Klik menu profil, maka sistem menapilkan halaman profil.	Petugas berhasil melihat halaman profil.	✓	
4	Ganti Password	Pada halaman profil klik tombol ganti password.	Password berhasil di rubah.	✓	
5	Menu Tambah Penduduk	Klik sub menu tambah penduduk, maka sistem menapilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat tambah data penduduk.	✓	
6	Menu Data Penduduk	Klik sub menu data penduduk, maka sistem menampilkan data penduduk.	Petugas berhasil melihat halaman data penduduk.	✓	
7	Lihat Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol lihat data pnduduk.	Lihat data penduduk berhasil.	✓	
8	Edit Data Penduduk	Pada halaman data penduduk klik tombol edit data penduduk.	Edit data penduduk berhasil.	✓	
9	Menu Laporan	Klik menu laporan, maka sistem menampilkan halaman Laporan.	Petugas melihat halaman Laporan.	✓	

10	Export Laporan	Pada halaman laporan data klik tombol Export Laporan.	Petugas Export Laporan.	✓	
11	Menu Keluar	Klik menu keluar, maka sistem akan menampilkan halaman login	Kembali kehalaman login	✓	

Mengetahui,
Responden

(MUSLIMAR LUTFI)

LAMPIRAN D

HASIL UJI UAT

Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android Di Kabupaten Padang Pariaman

Nama : Khaidir

Jabatan : Wali Nagari Pilubang (Kepala Desa)

No	Uraian Pertanyaan	Hasil			
		Sangat Setuju	Setuju	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
	Sistem Pidaskin Web				
1	Apakah menurut anda sistem web PIDASKIN ini mudah digunakan?		✓		
2	Apakah semua fitur yang tersedia pada web PIDASKIN dapat diakses dengan baik?	✓			
3	Apakah terjadi kesalahan dalam menampilkan data atau dalam penginputan data?	✓			
4	Apakah sistem yang dibuat ini sesuai dengan kebutuhan?		✓		
5	Apakah tampilan dan warna pada aplikasi terlihat menarik?	✓			
6	Apakah menurut anda PIDASKIN ini layak untuk digunakan?		✓		
	Sistem Pidaskin Android				
1	Apakah menurut anda system PIDASKIN Android ini mudah digunakan?	✓			
2	Apakah semua fitur yang tersedia pada aplikasi dapat diakses dengan baik?	✓			
3	Apakah terjadi kesalahan dalam menampilkan data atau dalam penginputan data?		✓		
4	Apakah terjadi error dalam sikron data?	✓			

5	Apakah sistem yang dibuat ini sesuai dengan kebutuhan?		✓		
6	Apakah tampilan dan warna pada aplikasi terlihat menarik?	✓			
7	Apakah menurut anda aplikasi PIDASKIN ini layak untuk digunakan?		✓		

Mengetahui,

WALI NAGARI PILUBANG

Khaidir

Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android Di Kabupaten Padang Pariaman

Nama : **Harmiwita, S.Sos**
Jabatan : Seksi Identifikasi Penguatan Kapasitas

No	Uraian Pertanyaan	Hasil			
		Sangat Setuju	Setuju	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
	Sistem Pidaskin Web				
1	Apakah menurut anda sistem web PIDASKIN ini mudah digunakan?		✓		
2	Apakah semua fitur yang tersedia pada web PIDASKIN dapat diakses dengan baik?		✓		
3	Apakah terjadi kesalahan dalam menampilkan data atau dalam penginputan data?	✓			
4	Apakah sistem yang dibuat ini sesuai dengan kebutuhan?		✓		
5	Apakah tampilan dan warna pada aplikasi terlihat menarik?		✓		
6	Apakah menurut anda PIDASKIN ini layak untuk digunakan?		✓		
	Sistem Pidaskin Android				
1	Apakah menurut anda system PIDASKIN Android ini mudah digunakan?	✓			
2	Apakah semua fitur yang tersedia pada aplikasi dapat diakses dengan baik?	✓			
3	Apakah terjadi kesalahan dalam menampilkan data atau dalam penginputan data?	✓			
4	Apakah terjadi eror dalam sikron data?		✓		

5	Apakah sistem yang dibuat ini sesuai dengan kebutuhan?		✓		
6	Apakah tampilan dan warna pada aplikasi terlihat menarik?	✓			
7	Apakah menurut anda aplikasi PIDASKIN ini layak untuk digunakan?		✓		

Mengetahui,

HARMIWITA, S.Sos

Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)
Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android Di Kabupaten Padang Pariaman

Nama : Ali Refno

Jabatan : Petugas Lapangan Desa Pilubang

No	Uraian Pertanyaan	Hasil			
		Sangat Setuju	Setuju	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
	Sistem Pidaskin Web				
1	Apakah menurut anda sistem web PIDASKIN ini mudah digunakan?	✓			
2	Apakah semua fitur yang tersedia pada web PIDASKIN dapat diakses dengan baik?	✓			
3	Apakah terjadi kesalahan dalam menampilkan data atau dalam penginputan data?	✓			
4	Apakah sistem yang dibuat ini sesuai dengan kebutuhan?		✓		
5	Apakah tampilan dan warna pada aplikasi terlihat menarik?	✓			
6	Apakah menurut anda PIDASKIN ini layak untuk digunakan?		✓		
	Sistem Pidaskin Android				
1	Apakah menurut anda system PIDASKIN Android ini mudah digunakan?	✓			
2	Apakah semua fitur yang tersedia pada aplikasi dapat diakses dengan baik?	✓			
3	Apakah terjadi kesalahan dalam menampilkan data atau dalam penginputan data?	✓			
4	Apakah terjadi error dalam sikron data?	✓			

5	Apakah sistem yang dibuat ini sesuai dengan kebutuhan?		✓		
6	Apakah tampilan dan warna pada aplikasi terlihat menarik?	✓			
7	Apakah menurut anda aplikasi PIDASKIN ini layak untuk digunakan?		✓		

Mengetahui,

Ali Refno

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Penulis lahir di Sungai Sirah, pada tanggal 10 Desember 1995, dari Ayahanda Buyung dan Ibunda Suryati yang diberi nama **"Zukri Adinalta"**. Penulis beralamatkan di Jl Raya Sungai Limau Kecamatan Sungai Limau, Kabupaten Padang Pariaman. Penulis merupakan anak ke tiga dari tujuh bersaudara. Pengalaan pendidikan dimulai dari TK Bunda Sungai Limau pada tahun 2000 sampai tahun 2001. Selanjutnya penulis sekolah di SDN 23 Sungai Limau pada tahun 2001 sampai tahun 2007. Selanjutnya penulis menyelesaikan pendidikan di SMPN 1 Sungai Limau pada tahun 2007 sampai tahun 2010. Selanjutnya menyelesaikan pendidikan di SMAN 2 Sungai Limau pada tahun 2010 sampai tahun 2013. Setelah menyelesaikan pendidikan formal 12 tahun, penulis melanjutkan pendidikan pada tahun 2013 dengan mendaftar sebagai mahasiswa jalur SBMPTN di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau dan memilih Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi, hingga menyelesaikan laporan Tugas Akhir pada tahun 2018 dengan judul "**Aplikasi Pendataan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android Di Kabupaten Padang Pariaman**".

Email: zukri.adinalta@students.uin-suska.ac.id